

Wytyczne World Para Swimming dla Sędziów Parapływania

2018

Wiadomość od World Para Swimming

World Para Swimming ma przyjemność zaprezentować wytyczne dla sędziów pływania osób z niepełnosprawnością. Niniejszy materiał został opracowany, by wspomóc przygotowanie sędziów pływania do sędziowania podczas zawodów. Celem World Para Swimming jest udostępnienie wytycznych, które będą wspierać ujednolicenie sposobu sędziowania na całym świecie.

Niniejsze wytyczne opisują procedury oraz obowiązki sędziowskie na zawodach sankcjonowanych przez World Para Swimming (np. Mistrzostwa Świata lub kontynentu, Igrzyska Paraolimpijskie). Zawody krajowe lub lokalne (nawet te, które mają status Zatwierdzonych Zawodów World Para Swimming) mogą stosować inne procedury oraz przydział obowiązków, tak by dostosować je do doświadczenia, wiedzy oraz liczby wykwalifikowanych sędziów pływania osób z niepełnosprawnością.

Wytyczne przedstawiają informacje i wskazówki dotyczące obowiązków w trakcie przygotowań do zawodów oraz podczas samego sędziowania.

World Para Swimming

Komentarz do wydania polskiego

W niniejszym opracowaniu, oprócz tłumaczenia wytycznych opisujących procedury stosowane na zawodach międzynarodowych, zawarto szereg komentarzy i wskazówek dotyczących sędziowania zawodów na poziomie krajowym i lokalnym.

Tłumaczenie: Łukasz Jędraś, sędzia World Para Swimming (poziom 1)

Opracowanie: Jakub Krzywda, sędzia międzynarodowy World Para Swimming

Konsultacja: Marek Grzywacz, sędzia międzynarodowy World Para Swimming

1. Wprowadzenie

Niniejsze wytyczne mają za zadanie wspomagać sędziów podczas ich pracy na każdym zawodach, w których rywalizują pływacy z niepełnosprawnościami. Celem World Para Swimming, który przyświecał podczas prac nad tą zaktualizowaną wersją wytycznych, było zapewnienie bardziej praktycznego wsparcia w codziennej pracy sędziego World Para Swimming.

Ważne jest, by korzystać z niniejszego opracowania w połączeniu z aktualnymi Przepisami i Regulaminami World Para Swimming. World Para Swimming bazował na przepisach FINA dla przepisów dotyczących przeprowadzania zawodów oraz stylów, wprowadzając wyjątki od podstawowych przepisów, zgodnie ze zdolnościami pływaków do wykonania odpowiednich ruchów.

World Para Swimming posiada własne Przepisy i Regulaminy (Zbiór Przepisów). Przepisy i Regulaminy World Para Swimming powinny być dostępne podczas sędziowania zawodów, w których uczestniczą pływacy z niepełnosprawnościami. Zbiór Przepisów jest dostępny do pobrania pod adresem <https://www.paralympic.org/swimming/rules-and-regulations>

Wiedza uzyskana podczas sędziowania zawodów zgodnie z przepisami FINA znacznie pomaga w odnalezieniu się w Przepisach oraz Regulaminach World Para Swimming oraz ich zrozumieniu.

Bardzo ważne jest jednak, by wszyscy sędziowie czytali, studiowali, rozumieli oraz odnosili się do Przepisów i Regulacji World Para Swimming podczas podejmowania decyzji.

- World Para Swimming opracował listę wyjątków od przepisów FINA, które powinny być wykorzystywane podczas sędziowania zawodów z udziałem pływaków z niepełnosprawnościami; występuje ona pod nazwą "Kody wyjątków".
- Należy upewnić się, że wszelkie decyzje sędziego w związku z naruszeniem przepisów podjęte zostały przy uwzględnieniu odpowiednich kodów wyjątków. Należy pamiętać, że niektóre kody wyjątków, które zostały już wycofane lub są przestarzałe mogą wciąż pojawiać się od czasu do czasu w dokumentach. Nie mają już one zastosowania i należy je zignorować.
- Każdy przypadek dyskwalifikacji powinien zostać zgłoszony sędziemu głównemu na karcie dyskwalifikacyjnej World Para Swimming.
Na zawodach krajowych używa się kart dyskwalifikacyjnych PZSN Start.
- Karta dyskwalifikacyjna powinna być wypełniona wyraźnie i czytelnie, bez skreśleń, wszystkie sekcje powinny być wypełnione, ale bez niepotrzebnych szczegółów. Uwaga: jeżeli dany przepis składa się z więcej niż jednej części, należy zaznaczyć w polu dodatkowe istotne informacje, która część przepisu została naruszona.

Wszystkich zawodników bez wyjątku należy oceniać uczciwie oraz traktować w taki sam sposób, zgodnie z Przepisami i Regulaminami World Para Swimming.

- Ważne jest, aby sędzia był w stanie wykonywać swoje obowiązki bez rozpraszania uwagi oraz bez faworyzowania żadnego zawodnika na pływalni bądź poza nią oraz pozostając niezależnym od jakiejkolwiek organizacji lub stowarzyszenia.
- Wszelka pomoc powinna być w gestii upoważnionych wolontariuszy lub asystentów drużyny. Patrz Przepis 2.8.
- Jako sędzia nie możesz udzielać pomocy zawodnikowi przy wejściu oraz wyjściu z wody. Sędziowie mogą “wyciągnąć pomocną dłoń” do zawodnika podczas wchodzenia na platformę startową, jeżeli zostaną o to poproszeni.

1.1. Filozofia sędziowania

Być sędzią to przywilej i zaszczyt. Jest to zajęcie, które dostarcza mnóstwo satysfakcji, podziwu dla sportowców oraz poczucie samorealizacji.

Wszyscy sędziowie powinni:

- Dążyć do posiadania wiedzy wymaganej do skutecznego wypełniania obowiązków;
- Planować z wyprzedzeniem oraz wykazywać inicjatywę;
- Nie rzucać się w oczy oraz nie zwracać na siebie uwagi na płycie pływalni;
- Być uczciwi i sprawiedliwi wobec wszystkich;
- Być konsekwentni - wszystkie zawody powinni sędziować tak samo;
- Wkładać maksimum wysiłku, zadbać, by być wypoczętym i przygotowanym;
- Nigdy nie zakładać przewinienia z góry oraz nie mieć “na celowniku” konkretnego zawodnika;
- Wyglądać profesjonalnie oraz zachowywać się spokojnie i konsekwentnie;
- Zawsze kierować się zdrowym rozsądkiem;
- Pamiętać, że jest się częścią zespołu;
- Zastanowić się, jak się spisali, dokonać oceny własnej postawy oraz wykorzystywać każde doświadczenie z sędziowania do podnoszenia kompetencji;
- Czerpać przyjemność z uczestnictwa w zawodach.

1.2. Protokół Zaangażowania Osób Funkcyjnych oraz Kodeks Etyki

Wszyscy certyfikowani sędziowie oraz sędziowie kandydaci muszą przeczytać, podpisać oraz przestrzegać Protokół Zaangażowania Osób Funkcyjnych IPC oraz Kodeksu Etyki IPC zanim przystąpią do szkolenia World Para Swimming.

Protokół Zaangażowania Osób Funkcyjnych oraz Kodeks Etyki World Para Swimming nie ma zastosowania do sędziów krajowych oraz uczestników krajowego szkolenia w zakresie przepisów pływania osób z niepełnosprawnościami.

1.3. Klasyfikacja

W celu zapewnienia uczciwej i wyrównanej rywalizacji wszystkie sporty paraolimpijskie posiadają system, który gwarantuje, że zwycięstwo jest wynikiem umiejętności, sprawności fizycznej, siły, wytrzymałości, umiejętności taktycznych oraz koncentracji - tych samych czynników, które składają się na sukces w sporcie zawodników pełnosprawnych.

Proces ten określa się mianem klasyfikacji, a jego celem jest zminimalizowanie wpływu niepełnosprawności na aktywność (dyscyplinę sportową). Posiadanie niepełnosprawności nie jest zatem jedynym wyznacznikiem. Musi być wykazany jej wpływ na uprawianie sportu, zaś w każdym sporcie paraolimpijskim kryteria podziału zawodników ze względu na ograniczenie aktywności wynikające z niepełnosprawności określa się mianem *Klas Startowych*. Poprzez paraolimpijskie kategorie pływackie - lub klasyfikację - ustala się, którzy zawodnicy mają prawo brać udział w danej dyscyplinie sportu oraz w jaki sposób sportowcy są grupowani podczas rywalizacji. Przypomina to, w pewnym stopniu, podział sportowców ze względu na wiek, płęć lub wagę.

Klasyfikacja jest specyficzna dla danej dyscypliny sportu, gdyż niepełnosprawność wpływa na zdolność do uprawiania różnych dyscyplin sportowych w różnym stopniu. W rezultacie sportowiec może spełniać kryteria startu w jednej dyscyplinie, ale może ich nie spełniać w innej.

Aby mieć możliwość rywalizowania w zawodach na poziomie międzynarodowym, sportowiec musi być sklasyfikowany przez Międzynarodowy Panel Klasyfikacyjny, którego decyzja unieważnia wszelkie wcześniejsze decyzje klasyfikacyjne podjęte przez krajowy panel klasyfikacyjny.

Pływanie obejmuje trzy grupy niepełnosprawności - narządu ruchu, wzroku oraz intelektualną.

W Polsce, sport pływacki osób z niepełnosprawnościami zarządzany jest przez dwie krajowe federacje:

- *dla osób z niepełnosprawnością narządu ruchu i wzroku, przez [Polski Związek Sportu Niepełnosprawnych "Start"](#)*
- *dla osób z niepełnosprawnością intelektualną, przez [Związek Stowarzyszeń Sportowych "Sprawni-Razem"](#)*

Obie federacje posiadają własne struktury, ustanawiają regulaminy klasyfikacji i rywalizacji sportowej, oraz organizują zawody rangi Mistrzostw Polski.

By mieć pewność, że zawody przebiegają zgodnie z Przepisami i Regulaminami World Para Swimming, sędziowie muszą mieć podstawową wiedzę na temat klasyfikacji oraz klas startowych.

Wspólne działanie sędziów oraz klasyfikatorów jest gwarancją, że zawody przebiegną sprawnie i wedle ustalonych przepisów i regulaminów.

1.3.1. Klasy startowe

Nazwy klas startowych w pływaniu składają się z przedrostka *S*, *SB* lub *SM* oraz z numeru. Przedrostki oznaczają konkurencję, zaś numer oznacza klasę startową, w której zawodnik rywalizuje w danej konkurencji.

Przedrostki to:

- **S**: styl dowolny, motylkowy, oraz grzbietowy
- **SB**: styl klasyczny
- **SM**: styl zmienny

Numery to:

- Niepełnosprawność narządu ruchu: **1–10**
- Niepełnosprawność wzroku: **11–13**
- Niepełnosprawność intelektualna: **14**

1.3.2. Niepełnosprawność narządu ruchu

Istnieje 10 klas startowych dla sportowców z niepełnosprawnością narządu ruchu, kolejno od 1 do 10. Niższy numer oznacza poważniejsze ograniczenie sprawności niż numer wyższy.

Zawodnicy z różnymi rodzajami niepełnosprawności narządu ruchu rywalizują ze sobą w jednej klasie. Jednakże wpływ ograniczenia ich sprawności na wynik osiągnięty podczas pływania jest u nich podobny.

Klasyfikacja przeprowadzana jest przez Panel Klasyfikacyjny, który składa się z Klasyfikatora Medycznego oraz Klasyfikatora Technicznego.

Proces klasyfikacyjny dzieli się na trzy części:

- Ocena fizyczna
- Ocena techniczna
- Ocena na podstawie obserwacji podczas zawodów

Podczas oceny technicznej (test w wodzie) klasyfikatorzy identyfikują potencjalne powody do dyskwalifikacji ze względu na złamanie przepisów dotyczących stylu. Na podstawie swojej oceny przyporządkowują odpowiednie wyjątki od przepisów zwane *Kodami wyjątków*. Zawodnik jest o tym informowany.

Podczas zawodów klasyfikatorzy są usytuowani w dogodnym miejscu na widowni, by móc obserwować zawodników i potwierdzić ich klasy startowe.

1.3.3. Niepełnosprawność wzroku

Pływacy z niepełnosprawnością wzroku rywalizują w klasach startowych 11, 12 i 13, gdzie 11 oznacza całkowitą lub prawie całkowitą utratę wzroku, a 13 oznacza minimalną dopuszczalną niepełnosprawność wzroku.

Zawodnicy w klasie startowej 11 muszą mieć tappera, który daje znak zawodnikowi, że ten zbliża się do ściany końcowej i musi wykonać nawrót lub zakończyć wyścig. Dodatkowo zawodnicy klas S11, SB11 oraz SM11 muszą startować w zaciemnionych okularkach z wyjątkiem zawodników z protezą obu gałek ocznych.

Na wadę wzroku może składać się upośledzenie struktury oka, nerwów wzrokowych oraz szlaków nerwowych lub kory wzrokowej w centralnej części mózgu. Panel klasyfikacyjny składa się z okulisty oraz optometrysty. W przypadku zawodników z niepełnosprawnością wzroku nie jest konieczna ocena na podstawie obserwacji podczas zawodów.

1.3.4. Niepełnosprawność intelektualna

Klasa startowa 14 dotyczy sportowców z ograniczeniami aktywności wynikającymi z niepełnosprawności intelektualnej.

Ocena fizyczna i techniczna jest określana mianem *Zestawu Testów Poznawczych w Sporcie* i składa się z serii testów sprawdzających 4 różne elementy poznania sportowego.

Ocena na podstawie obserwacji podczas zawodów polega na analizie zapisu wideo wyścigu w celu ustalenia względnej prędkości ruchów pływaka.

1.4. Kody wyjątków

- Dopuszczalne wyjątki od podstawowych przepisów pływania, co do których decyzja podjęta została podczas procesu klasyfikacji, na podstawie możliwości danego zawodnika - oznaczane przy pomocy Kodów Wyjątków.
- Kody wskazują wymagania i wyjątki, które mogą dotyczyć poszczególnych pływaków.
- Kody oznaczane są poprzez litery dla wyjątków dotyczących startu oraz numery dla wyjątków dotyczących stylów.
- Wiedza i rozumienie tych kodów są potrzebne do sędziowania i podejmowania decyzji podczas trwania zawodów.
- Kody wyjątków powinny być umieszczone na listach startowych używanych przez sędziów obok nazwiska danego pływaka.
- Do kodów wyjątków należy się odnieść w momencie, kiedy nastąpi złamanie przepisu - nie należy korzystać z tej informacji jako jedynej podstawy do podejmowania decyzji w trakcie sędziowania: to jedynie wskazówka.

- W trosce o zdrowie i bezpieczeństwo zawodników, delegat techniczny może przyznać zawodnikom dodatkowe kody wyjątków. Kody te będą miały zastosowanie tylko na danych zawodach i nie pojawią się na głównej liście klasyfikacji World Para Swimming.

Wskazówki:

- Kody najwygodniej jest uwzględnić w programie do informatycznej obsługi zawodów podczas tworzenia list startowych. Jeżeli takie oprogramowanie nie jest dostępne, klasyfikatorzy oraz sędziowie powinni przed rozpoczęciem bloku wspólnie uzupełnić listy startowe o kody wyjątków.
- Wszystkie kody wyjątków dla zawodników, którzy posiadają klasyfikację międzynarodową oraz licencję, są dostępne na stronie World Para Swimming.

Większość zawodników z klasyfikacją krajową nie ma przypisanych kodów wyjątków. Sędziowie przy podejmowaniu decyzji odnośnie naruszenia przepisów muszą kierować się zdrowym rozsądkiem i obserwacją, a wszelkie wątpliwości należy rozstrzygać na korzyść zawodnika.

1.5. Przed zawodami

Wszyscy sędziowie międzynarodowi powinni wspomagać delegata technicznego/asystenta delegata technicznego/kierownictwo zawodów w sprawdzeniu strojów startowych, przyrządów do startu oraz tappingu, przygotowania obiektu oraz realizacji innych wymagań określonych przez delegata technicznego w dniach poprzedzających zawody.

1.6. Podczas zawodów - klasyfikatorzy

Podczas zawodów, osoba pełniąca funkcję Głównego Klasyfikatora będzie posiadała informacje o klasyfikacji wszystkich zawodników na poziomie międzynarodowym, zaś kierownictwo zawodów musi dopilnować, by odpowiednie informacje o klasach startowych były dostępne na listach startowych. Jeżeli na zawodach nie ma wyznaczonego Głównego Klasyfikatora, kierownictwo zawodów wciąż musi zapewnić informację o klasach startowych na listach startowych (które można znaleźć online).

- Główny Klasyfikator może zweryfikować informacje zawarte na listach startowych i potwierdzić kodowanie z sędziami poprzez komunikację radiową (na wybranych zawodach).
- Podstawowym powodem kontaktowania się z klasyfikatorami jest weryfikacja informacji, mająca pomóc sędziemu w podjęciu decyzji.
- Klasyfikatorzy nie mogą sędziować.

Na zawodach krajowych, informacja odnośnie klas startowych zawodników przesyłana jest w ramach zgłoszeń do zawodów, dokonywanych przez poszczególne kluby. Nie zawsze jednak jest ona od razu wpisywana do programu do informatycznej obsługi zawodów. Sędzia główny powinien zweryfikować to najpóźniej w trakcie odprawy technicznej z trenerami, na której

obecna powinna być również osoba obsługująca od strony informatycznej zawody (przed wydrukiem oficjalnych list startowych). Podczas zawodów, na których przeprowadzana jest klasyfikacja krajowa, należy zaktualizować informacje w programie do informatycznej obsługi zawodów niezwłocznie po otrzymaniu informacji od klasyfikatora.

2. Sędzia główny

Sędziego głównego wyznacza delegat techniczny. Na zawodach World Para Swimming zazwyczaj sędziuje na zmianę 4 sędziów głównych, ale czasami szansę na sprawdzenie się w tej roli otrzymuje większa liczba sędziów międzynarodowych. Jedynie najbardziej doświadczeni i pewni swoich umiejętności sędziowie międzynarodowi zostają wyznaczeni na sędziów głównych. Zazwyczaj dwóch sędziów głównych wyznaczonych jest na dany blok zawodów.

- Jeden z nich jest wyznaczony do sędziowania konkurencji kobiecych, zaś drugi do konkurencji męskich.
- Sędzia główny, którego konkurencja nie jest w danym momencie rozgrywana, może zostać poproszony o nadzorowanie wyścigu drugiego sędziego głównego, jeżeli ten zajmuje się rozwiązywaniem jakiegoś problemu.
- Na pływalniach 50-metrowych wskazane jest, by był wyznaczony dodatkowy sędzia główny, który kończy wyścig i gwizdkiem daje sygnał zawodnikom do wyjścia z wody. Unika się wtedy sytuacji, gdy sędzia główny musi przejść całą długość pływalni, by zakończyć swój wyścig. W praktyce należy wcześniej ustalić, kto odpowiada za który obszar (np. sędzia rozpoczynający wyścig - kontroluje tylko start lub start i wyścig do czasu, gdy głowa złamie powierzchnię wody albo gdy zawodnik wykona pierwszy cykl ruchu ramion; sędzia kończący wyścig - kontroluje wyścig i jego zakończenie). Powinno to zostać ustalone z wyprzedzeniem pomiędzy sędziami głównymi oraz delegatem technicznym.

Sędzia główny:

- Musi posiadać doskonałą praktyczną znajomość Kodów Wyjątków oraz Przepisów i Regulaminów World Para Swimming.
- Bierze udział w odprawie technicznej kierowników drużyn.
To spotkanie ma na celu wyjaśnienie trenerom, kierownikom drużyn oraz sędziom głównym, gdzie znajdują się poszczególne biura i stanowiska, jakie protokoły obowiązują podczas ceremonii medalowych, protestów, kontroli antydopingowej, itd. oraz sprawdzenie przyrządów startowych i do tappingu.

Na zawodach krajowych zazwyczaj wyznaczany jest jeden lub dwóch sędziów głównych, którzy pełnią tę rolę przez całe zawody. W przypadku dwóch sędziów głównych, w miarę możliwości obaj powinni być obecni w trakcie odprawy technicznej. W przypadku zawodów organizowanych przez PZSN "Start", jeden z sędziów głównych wchodzi w skład komisji techniczno-odwoławczej zawodów.

2.1. Obowiązki sędziego głównego

2.1.1. Przed blokiem

- Sprawdź wyposażenie wokół niecki pływalni; upewnij się, że spełnia ono wymagania zawodów. Zweryfikuj, czy starter sprawdził urządzenia startowe i potwierdził, że wszystko jest w porządku - na obu końcach pływalni, jeżeli jest taka konieczność.
- Masz pod kontrolą wszystkich sędziów powołanych na zawody.
- Ważne, by sędziowie wiedzieli czego się od nich wymaga. Jako jeden z sędziów głównych przeprowadzisz odprawę dla sędziów międzynarodowych i krajowych przed każdym blokiem zawodów.
- Przedstaw się obsłudze Automatycznej Aparatury do Sędziowania, informatorom oraz obsłudze pływalni odpowiedzialnej za wyposażenie używane podczas zawodów, itd.
- Przedstaw się kierownikom wyścigu i zapoznaj się z ich procedurami.
- Być może będziesz musiał być obecny na pływalni o ustalonej godzinie przed rozpoczęciem bloku, w celu sprawdzenia ochronnych plastrów medycznych (patrz przepis 6.6.2).

2.1.2. Podczas zawodów

- Przed każdym wyścigiem sprawdź na liście startowej, którzy zawodnicy mogą korzystać z pomocy Asystentów lub Przyrządów startowych.
- Upewnij się, że Asystenci nie podają wskazówek trenerskich zawodnikom - jedynie informacje dotyczące poruszania się mogą być przekazywane.
- Ważne jest, by zawody zaczęły się punktualnie. Regularnie sprawdzaj, czy zawody przebiegają zgodnie z harmonogramem. Nie zaczynaj wyścigu przed wskazanym w programie czasem. Informator powinien próbować wypełniać czas, jeżeli zawody przebiegają szybciej niż planowano.

Start

- Kiedy wszystko jest gotowe aby rozpocząć wyścig, seria co najmniej czterech krótkich gwizdków daje zawodnikom sygnał, by zaczęli przygotowywać się do startu.
 - Upewnij się, że zawodnicy startujący z wody wchodzą do wody i zajmują stanowiska, podczas gdy pozostali zawodnicy stoją gotowi za platformą startową.
 - Ci, którzy mają problem z wejściem na platformę startową, mogą się również już na nią wspiąć.
- Pierwszy długi gwizdek oznacza, że zawodnicy powinni zająć miejsca na platformie startowej lub przy ścianie końcowej, jeżeli startują z wody (w tym start z trzymaniem nóg).

- Drugi długi gwizdek podobny do pierwszego oznacza, że zawodnicy przyjmują pozycję startową w stylu grzbietowym, konkurencji 75/150 metrów stylem zmiennym oraz sztafecie zmiennej.
- Kiedy zawodnicy i sędziowie są gotowi do startu, przekaż kontrolę starterowi wyciągając rękę znajdującą się bliżej niego.
- Ręka powinna pozostać wyciągnięta dopóki wyścig się nie rozpocznie z zachowaniem sprawiedliwych warunków dla wszystkich zawodników.
- Jeżeli chciałbyś przerwać procedurę startową, opuść ramię i słownie poinformuj startera, aby zaczekał, jako że może być on skupiony na zawodnikach, a nie na twojej ręce. Starter powinien przerwać procedurę startową.
- Po rozpoczęciu wyścigu potwierdź ze starterem, że wszystko jest w porządku lub wysłuchaj jego ewentualnych uwag. Decydując o dyskwalifikacji za przedwczesny start sędzia główny oraz starter muszą być zgodni.

Podczas wyścigu

- Wszyscy sędziowie powinni obserwować zawodników na obszarze, za który są odpowiedzialni i jako sędzia główny musisz mieć to pod kontrolą.
- Na koniec wyścigu:
 - upewnij się, że wyścig przebiegł bez naruszeń przepisów i żaden sędzia nie chce zgłosić uwagi (brak dyskwalifikacji).
 - podaj sygnał dwóch krótkich, głośnych, zdecydowanych gwizdków, by zawodnicy wyszli z wody. Jeżeli zawodnicy natychmiast nie opuszczą niecki, możesz poprosić startera, by poinstruował zawodników korzystając z mikrofonu urządzenia startowego.
 - Zgodnie z przepisami 11.7.14 i 11.8.11 każdy zawodnik, który ukończył swój wyścig lub swój dystans w sztafecie musi opuścić nieckę tak szybko jak to możliwe, ale w taki sposób, by nie przeszkodzić zawodnikowi, który jeszcze nie ukończył swojego wyścigu. Zawodnik nie powinien być zatem zdyskwalifikowany, gdy opuścił swój tor przed sygnałem od sędziego głównego, jeżeli nie przeszkadza w ten sposób innym zawodnikom.
 - Poinformuj kierownika pomieszczenia kontrolnego, że wszystko jest w porządku. Jeżeli zdarzyła się dyskwalifikacja, zgłoś kierownikowi pomieszczenia kontrolnego, na którym torze taka dyskwalifikacja będzie mieć miejsce.
 - Ważne jest, abyś odnotował kolejność zakończenia wyścigu na swojej liście startowej.
- W razie zgłoszenia naruszenia przepisów musisz potwierdzić następujące:
 - Czy informacja na formularzu jasno wskazuje, jakie naruszenie miało miejsce i czy odnosi się do konkretnego przepisu?
 - Czy rozumiesz, jakie naruszenie zostało popełnione i co zaobserwował sędzia?
 - Czy poprawnie przytoczono numer przepisu?
 - Czy wszystkie pozycje na karcie dyskwalifikacyjnej zostały poprawnie wypełnione?

- Tylko jeżeli powyższe kwestie zostały spełnione, podpisz kartę i przekaz ją do kierownika pomieszczenia kontrolnego.
- Podczas bloku eliminacyjnego wyścigi rozgrywane są bez przerw, jeden po drugim.
 - Tempo rozgrywania zawodów jest kontrolowane głównie przez ciebie i twój gwizdek.
 - Kiedy pływacy znajdują się w okolicy platform startowych, seria krótkich gwizdków rozpocznie procedurę startową do kolejnego wyścigu.
 - Jeżeli zawodnicy z poprzedniego wyścigu ociągają się z wyjściem z wody, poproś inspektorów nawrotów o pozostanie na linii końcowej i przypomnienie zawodnikom o konieczności opuszczenia basenu, jak tylko sędzia główny poda sygnał dwóch krótkich gwizdków.
- W trakcie finałów tempo zawodów będzie przeważnie dyktowane rozkładem ceremonii medalowych, przemówień oraz wizyt VIP-ów.
 - W razie jakichkolwiek problemów lub nieplanowanych przerw skonsultuj się z delegatem technicznym.
 - Jako sędzia główny to ty musisz wiedzieć, kiedy następny wyścig może się rozpocząć.
 - Będzie to zazwyczaj chwila, kiedy pływacy pojawią się na platformie startowej.
 - Informator przedstawi każdego zawodnika i jego tor od 1 do 8. Kiedy skończy, możesz rozpocząć procedurę startu używając gwizdka.
- Do obowiązków sędziego głównego należy przyjmowanie i rozpatrywanie protestów.

2.1.3. Po zakończonym bloku

- Weź udział w odprawie sędziów.
- Omów problemy, które pojawiły się podczas bloku i ich rozwiązanie (dyskwalifikacje, protesty, pomiar czasu, itd.).
- Podaj godzinę odprawy przed kolejnym blokiem.
- Przekaz delegatowi technicznemu uwagi odnośnie protestów oraz innych problemów podczas bloku.

2.2. Wskazówki dla sędziego głównego

- Gwizdek sędziego to podstawowy środek komunikacji z pływakami, sędziami oraz widzami. Powinien być głośny, wyraźny i zdecydowany.
- Dobry sędzia główny będzie w stanie zagwarantować, że zawody przebiegną płynnie i bez opóźnień.
- Jeżeli sędziowie będą wykonywać swoje zadania efektywnie, wszystko powinno pójść sprawnie i bez niepotrzebnego rzucania się w oczy.
- Musisz znać wszystkie przepisy i regulaminy World Para Swimming, jako że to ty odpowiadasz za przebieg całych zawodów.
- Będziesz otrzymywał pytania ze wszystkich stron i musisz umieć na nie swobodnie odpowiedzieć z pełnym przekonaniem i autorytetem.

- Twoje relacje z kolegami sędziami, obsługą Automatycznej Aparatury do Sędziowania, informatorami oraz delegatem technicznym powinny przez cały czas pozostać profesjonalne. Słowa zachęty, wsparcia oraz wskazówki pomogą zbudować zadowolony, pewny siebie i chętny do pracy zespół, który umożliwi przeprowadzenie udanych zawodów.
- Komunikuj się z kierownikami drużyn, zawodnikami i sędziami z szacunkiem i ze spokojem.

3. Kierownik pomieszczenia kontrolnego

Na kierownika pomieszczenia kontrolnego wyznaczona zostaje jedna osoba, która pełni tę funkcję przez całe zawody. Kierownik:

- Powinien być z natury systematyczny i dobrze zorganizowany.
- Powinien posiadać dobrą znajomość poszczególnych procesów, które mają miejsce w pomieszczeniu kontrolnym.
- Powinien być odpowiednio ubrany (w pomieszczeniu kontrolnym może być zimno ze względu na wymogi sprzętu elektronicznego).

3.1. Obowiązki kierownika pomieszczenia kontrolnego

Obowiązki kierownika pomieszczenia kontrolnego można podzielić na cztery etapy: przed zawodami (1-2 dni przed pierwszym dniem zawodów), przed każdym blokiem (ok. 1,5 do 0,5 godziny przed początkiem pierwszej konkurencji w bloku), podczas bloku (od pierwszego startu do publikacji wyników ostatniej konkurencji) oraz po każdym bloku (po tym jak wyniki ostatniej konkurencji zostaną opublikowane).

3.1.1. Przed zawodami

- Kierownik bierze udział w odprawie technicznej oraz musi być przygotowany na przyjęcie zmian w zgłoszeniach od ekip.
- Po przybyciu zgłasza się do Delegata Technicznego i ustala sposób działania oraz zarządzania w trakcie zawodów.
- Sprawdza poprawność list startowych oraz wyników włączając w to:
 - Otrzymywanie wycofań z przyczyn medycznych i wycofywanie zawodników z odpowiednich konkurencji.
 - Przetwarzanie dyskwalifikacji, upewniając się, że zawodnik nie będzie miał wpisanego czasu oraz pozycji. Upewnienie się, że oryginalna karta dyskwalifikacyjna jest załączona do wyników w odpowiednim miejscu. Na zawodach sankcjonowanych przez World Para Swimming powód dyskwalifikacji nie jest wskazywany w wynikach.
 - Jeżeli po uwzględnieniu protestu zawodnik zostaje przywrócony, wynik powinien być poprawiony oraz opublikowany, a także wyraźnie oznaczony, że jest to wynik zrewidowany.

- W przypadku gdy przeprowadzana jest klasyfikacja, możliwe że będą wymagane zmiany klasy startowej. Zawodnicy, którym zmieniono klasę startową, zostaną przesunięci do odpowiedniej konkurencji.
- Zmiana w klasyfikacji - upewnij się, że wszelkie zmiany w klasyfikacji są wprowadzone do systemu informatycznej obsługi zawodów. Mogą pojawić się sytuacje, kiedy zawodnik przez zmianę w klasyfikacji musi zmienić konkurencję, a drużyna przekroczy tym samym limit zawodników, którzy mogą być zgłoszeni do danej konkurencji. Informacja musi zostać przekazana do Delegata Technicznego w celu konsultacji z drużyną. Czasami zawodnik został zgłoszony do konkurencji, która nie jest dostępna dla jego nowej klasy. W razie potrzeby zawodnikowi proponuje się inne konkurencje w porozumieniu z Delegatem Technicznym.
- Zmiana w zgłoszeniach - po odprawie technicznej kierownik może wprowadzić niezbędne poprawki do programu, o które zgodnie z przepisami wniosły ekipy (tylko po konsultacji z Delegatem Technicznym).
- Stwórz pełen program obejmujący wszystkie dni zawodów przed rozpoczęciem pierwszego bloku. Musi on być zatwierdzony i podpisany przez delegata technicznego lub osobę go reprezentującą.
- Stwórz listy startowe na każdy blok zawodów (inni sędziowie międzynarodowi mogą pomagać w tych zadaniach).
 - Uaktualnij listy startowe uwzględniając wyniki klasyfikacji.
 - Gdy to możliwe/jest na to czas, usuń wycofania z przyczyn medycznych z list startowych.
 - Sprawdź poprawność list startowych uwzględniając: czas startu, przebieg czasowy konkurencja po konkurencji, rozstawienie i czasy zgłoszeń.
 - Upewnij się, że kody wyjątków są umieszczone na listach startowych dla sędziów.

3.1.2. Przed każdym blokiem

- Zgłoś się do sędziego głównego półtorej godziny przed pierwszym blokiem i przynajmniej godzinę przed kolejnymi blokami lub w innym wymiarze czasowym ustalonym z sędzią głównym.
- Omów procedury i wymagania, które Delegat Techniczny lub sędzia główny chcieliby zastosować.
- Sprawdź, gdzie sędzia główny będzie stał na koniec wyścigu, by upewnić się, że widzisz linię końcową.
- Sukces zawodów będzie zależny głównie od tego, jak będziecie pracować jako "drużyna" z sędziami głównymi oraz z obsługą Automatycznej Aparatury do Sędziowania oraz informatycznej obsługi zawodów.
- Kierownik pomieszczenia kontrolnego powinien nadzorować automatyczną aparaturę pomiaru czasu, włączając w to powtórki z zapisu pomiaru wideo we współpracy z zespołem obsługującym sprzęt.

- Sprawdź cały sprzęt związany z twoim stanowiskiem przed rozpoczęciem każdego bloku;
 - Nagrywanie wideo i funkcja powtórki, jeżeli jest dostępna - sprawdź, która część wyścigu jest nagrywana (zazwyczaj jedynie koniec, czasem również start, zmiany sztafetowe).
 - Czy sygnał startowy aktywuje system pomiaru czasu.
 - Każda płyta kontaktowa powinna być sprawdzona pod kątem czułości.
 - Sprawdź, czy światła startowe (stroboskopowe) są dostępne, ile ich jest, w jaki sposób będą używane i że będą działać podczas całego bloku. Powinny być usytuowane tak, by były widoczne dla pływaka, startera, i sędziego głównego. Upewnij się, że wiesz, kto będzie je instalował i że osoba ta posiada wszelkie informacje potrzebne do umieszczenia ich w odpowiednim wyścigu na odpowiednim torze.
- Ustal ze starterem i z sędzią głównym, w jaki sposób komunikować, że Automatyczna Aparatura do Sędziowania jest “gotowa do działania”.
 - Zazwyczaj podasz informację poprzez zestaw słuchawkowy, ale może być to również pokazane poprzez wyczyszczenie tablicy wyników.
 - Systemy pomiaru czasu różnią się w zależności od producenta, więc kierownik pomieszczenia kontrolnego powinien zaznajomić się z systemem, który jest używany.

3.1.3. Podczas bloku

- Sporządź listę zawodników, którzy nie pojawili się na miejscu zbiórki i nie wystartowali (“no show”) i przekaz ją kierownictwu World Para Swimming (we współpracy z kierownikiem wyścigów).
- Upewnij się, że dyskwalifikacje są prawidłowo zaznaczone na wynikach.
- Udostępnij sędziemu głównemu kopie kart dyskwalifikacyjnych, gdy o to poprosi.
- Zidentyfikuj/potwierdź przedwczesną zmianę w konkurencjach sztafetowych i zgłoś możliwe naruszenie przepisu sędziemu głównemu. Podstawą mogą być czasy reakcji zarejestrowane przez Automatyczną Aparaturę do Sędziowania lub pomiar wideo.
- Sprawdź wyniki z wydruków z komputera:
 - Przed opublikowaniem wyniku upewnij się, że wszystkie dyskwalifikacje zostały uwzględnione, a na wydruku wyników są podane data i czas sporządzenia.
- Dokładnie rejestruj i publikuj wyniki. Zazwyczaj będziesz miał wolontariuszy pomagających Ci w tym zadaniu.
- Udostępnij informacje w związku z protestami i odwołaniami, dokumentacją papierową i wideo.
- Przeprowadź starty testowe we współpracy z obsługą pomiaru czasu i tablicy wyników (przed zmianą startów z jednego końca pływalni na drugi).
- Zbierz niezbędną dokumentację i wyniki wyścigów.

3.1.4. Po zakończeniu bloku

- Zaktualizuj wyniki uwzględniając zakończoną klasyfikację zawodników po tzw. pierwszym wystąpieniu zawodnika.
- Wprowadź zmiany na listach startowych przypisując do prawidłowych konkurencji zawodników w następstwie zmian w klasyfikacji.
- Odpowiednio uporządkuj dokumentację papierową z danego bloku włączając w to (lecz nie tylko):
 - Wydruki Automatycznej Aparatury do Sędziowania.
 - Karty dyskwalifikacyjne.
 - Protesty.
 - Odwołania.
- Przygotuj miejsce do pracy na kolejny blok.

3.2. Wskazówki dla kierownika pomieszczenia kontrolnego

- Twórz zespół z Delegatem Technicznym oraz z sędziami głównymi.
- Miej na uwadze program zawodów.
- Wypracuj sobie system/sposób pracy, który jest najskuteczniejszy dla ciebie - przechowuj wszelkie informacje razem, uporządkowane blok po bloku, konkurencja po konkurencji, dzień po dniu.
- Pracuj w systematyczny i uporządkowany sposób.
- Miej pełen widok na linię zakończenia wyścigu.
- Kierownik pomieszczenia kontrolnego może zostać poproszony o poinformowanie obsługi pływalni, gdzie i kiedy potrzebne są światła stroboskopowe - upewnij się, że zaznaczysz to na swoich listach startowych/programie. Współpracuj ze starterem, by przeprowadzić starty testowe przed rozpoczęciem bloku oraz przy każdej zmianie końca pływalni, z której odbywa się start.

4. Sędzia stylu

Sędzia stylu musi:

- Posiadać wiedzę na temat przepisów dotyczących wszystkich stylów pływania, zasad wykonywania nawrotów, dotknięć ściany podczas nawrotów oraz zakończenia wyścigu;
- Mieć świadomość, że to stanowisko jest wyeksponowane, jako że wymaga od sędziego przemieszczania się wzdłuż niecki pływalni przez cały wyścig, by móc obserwować, czy zawodnicy płyną stylem zgodnie z przepisami danej konkurencji. Ważne jest zatem, by sędzia był świadomy swojej widoczności oraz zachowania na płycie pływalni.

Obowiązki sędziego stylu obejmują:

- Obserwowanie stylu zawodników na 4-5 torach po twojej stronie basenu, tj. na torach 1-4 albo 5-8 na pływalni ośmio torowej lub torach 0-4 albo 5-9 na pływalni dziesięcio

torowej oraz wspomaganie inspektorów nawrotów w obserwowaniu zawodników po starcie, a także podczas nawrotów oraz zakończenia wyścigu;

- Czasem trudno jest obserwować środkowe torów, ale ważne jest, by to nie powstrzymało cię od oceny tych wewnętrznych torów w ten sam sposób jak torów zewnętrznych. W większości przypadków torów środkowe są szybsze i byłoby to nieuczciwe, gdyby nie były obserwowane z jednakową starannością.
- Ważne jest, by każdy sędzia stylu otrzymał instrukcje od sędziego głównego lub by sędziowie stylu ustalili między sobą jak najlepiej podzielić obszar do obserwacji. Wszelkie decyzje muszą być jednak podejmowane niezależnie.
- Przy zgłaszaniu naruszenia przepisów bądź dyskretny i powstrzymaj się od używania gestów, by opisać przewinienie. Przekaż informację sędziemu głównemu tak szybko, jak to możliwe.
- Wypełnij kartę dyskwalifikacyjną w całości, podpisz ją i przekaz sędziemu głównemu do dalszych działań.
- Może okazać się konieczne sprawdzenie (zazwyczaj przez radio) z klasyfikatorami, czy pływak, którego dotyczy zgłoszenie, jest zdolny do wykonania wymaganych ruchów.
- Sędzia główny nadzoruje wszystkie inne czynności, zaś sędziowie stylu skupiają się na swoich obowiązkach.

Miejsce sędziów stylu w trakcie startu:

Aby opisać zajmowane miejsca, przypiszmy do każdego sędziego stylu numer, rozpoczynając od miejsca sędziego głównego przy linii końcowej:

- Sędzia stylu nr 1 okolice ściany końcowej po stronie sędziego głównego
- Sędzia stylu nr 2 linka przedwczesnego startu po stronie sędziego głównego
- Sędzia stylu nr 3 okolice ściany końcowej po przeciwnej stronie niż sędzia główny
- Sędzia stylu nr 4 linka przedwczesnego startu po przeciwnej stronie niż sędzia główny



Sędzia stylu 1 i 3:

- Powinni być ustawieni w odległości około 5 metrów od linii startu, by z łatwością zaobserwować pierwszy ruch w stylu pływackim, a następnie powinni przemieszczać się wzdłuż niecki razem z wolniejszą grupą pływaków, najlepiej będąc lekko za nimi, by móc w całości obserwować ciało oraz ruchy.
- Powinni sprawdzić, czy przepisy danego stylu są przestrzegane podczas całego wyścigu.
- Mogą być odpowiedzialni za opuszczenie linki przedwczesnego startu, co musi zostać ustalone z sędzią głównym przed rozpoczęciem zawodów.

Sędzia stylu 2 i 4:

- Przy starcie powinni być ustawieni na linii 15 metra z wyjątkiem stylu klasycznego, kiedy powinni stać w odległości około 10 metrów od linii startu i nawrotów.
- Podążają za pierwszą grupą pływaków do ściany nawrotowej i obserwują nawroty.
- Podążają za wolniejszą grupą pływaków do linii 15 metra od ściany startowej.
- Powinni sprawdzić, czy przepisy danego stylu są przestrzegane podczas całego wyścigu.

Szczególne okoliczności:

- Podczas obserwacji metodą “prowadzącej/zamykającej” grupy pływaków:
 - Sędzia stylu 2 i 4 pozostają na linii 15 metra podczas startu wszystkich konkurencji, za wyjątkiem stylu klasycznego, aby móc obserwować przestrzeganie przepisu nakazującego złamanie powierzchni wody głową najpóźniej na linii 15 metra.
 - Kiedy wszyscy zawodnicy złamali powierzchnię wody (lub wcześniej w przypadku stylu klasycznego), sędziowie 2 i 4 podążają za prowadzącymi pływakami, sędziowie 1 i 3 podążają za zawodnikami zamykającym stawkę. Pozostali pływacy pomiędzy pierwszymi a ostatnimi są pod obserwacją obu sędziów po odpowiednich stronach basenu, którzy odpowiednio dostosowują swoją pozycję.
 - Postaraj się obserwować każdego pływaka tak samo.
 - Kiedy pływacy dotrą do linii nawrotów i zaczną płynąć w odwrotnym kierunku, sędzia stylu 1 i 3 podążają za prowadzącymi zawodnikami, zaś sędziowie stylu 2 i 4 podążają za zawodnikami zamykającymi stawkę.
- W konkurencjach 50/150 metrów, jeżeli sędziowie stylu 1 i 3 wciąż wracają do linii startu, po tym jak obserwowali zawodników opuszczających nieckę po poprzednim wyścigu, sędziowie 2 i 4 powinni obserwować pływaków z linii 15 metra (poza stylem klasycznym).

4.1. Obowiązki sędziego stylu

4.1.1. Przed każdym blokiem

- Kody wyjątków zawierają wyjątki od Przepisów i Regulaminów World Para Swimming i powinny znajdować się na waszych listach startowych.
- Każdy sędzia stylu powinien upewnić się, że ma przy sobie gwizdek, przepisy, długopis oraz karty dyskwalifikacyjne.

W praktyce karty dyskwalifikacyjne znajdują się przy stoliku sędziów głównych. Sędzia stylu wypełnia kartę dopiero po wcześniejszym kontakcie z sędzią głównym.

4.1.2. Podczas bloku

- Niektóre konkurencje są przeprowadzane łącznie dla wielu klas startowych, więc ważne jest, by wszyscy zawodnicy byli oceniani sprawiedliwie, spójnie i w pełni.
- Sędzia stylu 1 może zostać poproszony przez sędziego głównego o przejęcie jego roli, kiedy on sam zajmuje się innymi kwestiami.
- By zapewnić płynne przeprowadzenie zawodów bez większych zmian i zakłóceń, zaleca się, by przy konkurencjach na dystansie 50 m sędzia główny przekazał sędziemu stylu nr 1 kontrolę nad zakończeniem wyścigu i użyciem gwizdka, by zawodnicy opuścili nieckę. Taka sytuacja może mieć miejsce, jeżeli sędzia główny niebiorący aktualnie udziału w danej konkurencji nie został już do tego wyznaczony. Podział zadań należy ustalić przed blokiem!
- Dla konkurencji S/SB/SM 11 sędzia stylu 1 i 3 (sędzia stylu 2 i 4 dla konkurencji na dystansie 50 metrów) sprawdza okulary odpowiednich zawodników;
 - Zaczekaj na linii finiszu dopóki pływacy nie opuszczą niecki, poproś pływaków bezpośrednio (a nie przez asystentów) o ich okulary.
 - Podnieś okulary pod światło, by upewnić się, że żadne światło się przez nie nie przebija.
 - Umieść okulary z powrotem w dłoniach pływaka (pływak nie będzie widział, że ma je wziąć z twoich rąk) i podziękuj mu.
- Jeżeli zauważysz jakieś naruszenie przepisów, poinformuj o tym sędziego głównego przez radio, tak by kierownik pomieszczenia kontrolnego oraz inni mieli tego świadomość. Podejmuj decyzje samodzielnie (bez konsultacji z innymi sędziami stylu). Kiedy wyścig jest zakończony (wcześniej jeżeli zostaniesz o to poproszony lub pojawi się inna osoba na twoje zastępstwo), udaj się do sędziego głównego i opisz naruszenie przepisów. Jeżeli sędzia główny zaakceptuje twoje wyjaśnienie, wypisz sprawnie i dokładnie kratę dyskwalifikacji i daj ją sędziemu głównemu. Zaczekaj, aż ją przeczyta i zaakceptuje lub przekaże ci dalsze instrukcje.

- Obowiązkiem sędziego stylu 1 i 3 jest dalsze obserwowanie pływaków, których mają pod kontrolą, również po zakończeniu wyścigu, dopóki bezpiecznie nie opuszczą niecki. Pozostali sędziowie stylu mogą im w tym pomóc lub zastąpić, jeżeli zostaną o to poproszeni. Nie musisz pozostawać na linii końcowej. Możesz wrócić na swoje krzesło, jeżeli tylko masz pełną widoczność na pływaków w wodzie. Może być łatwiej obserwować zawodników po drugiej stronie niecki w zależności od jej układu. Jeżeli tak, ustal to z drugim sędzią stylu, tak by wszyscy zawodnicy byli pod waszą kontrolą.

4.1.3. Podczas ceremonii

- Wprowadza się odpowiedni protokół, by sędziowie nie byli narażeni na uchwycenie ich w kompromitującej sytuacji podczas transmisji telewizyjnej.
- Siedz na krześle umieszczonym z boku niecki, z obiema stopami na ziemi.
- Krzesła powinny być ustawione następująco: dwa na linii 15 metra.
- Stój, kiedy sędziujesz, usiądź, kiedy zakończysz sędziowanie. Kiedy stoisz w momencie, gdy nie sędziujesz, sędzia główny może pomyśleć, że masz uwagę do zgłoszenia i w efekcie może wstrzymać zawody.

4.2. Porady dla sędziego stylu

- Pamiętaj, że jako sędzia stylu jesteś bardzo widoczny na płycie pływalni;
- Fakt, że przemieszczasz się tam i z powrotem za pływającymi zawodnikami ściąga na ciebie uwagę.
- Widzowie, kierownicy, trenerzy, rodzice oraz inni zawodnicy zauważą brak skupienia z twojej strony, więc ważne jest, byś był ciągle świadomy swoich działań, swojego miejsca i rzeczy do obserwowania.
- Jak w każdej roli podczas sędziowania, ważne jest by zapewnić każdemu pływakowi równe i uczciwe szanse podczas występu, zatem twoje oceny powinny być dokonywane z pewnością, uczciwością oraz bez żadnych wątpliwości odnośnie tego, co zaobserwowałeś.
- Uważaj, gdzie siedzisz wypisując kartę dyskwalifikacji - kamery telewizyjne wychwycają twoje działania. Postaraj się siadać poza płytą pływalni kiedy tylko to możliwe, w cichym miejscu. Miejsce to zostanie zazwyczaj wyznaczone i wskazane przez sędziego głównego podczas odprawy dla sędziów.
- Miej świadomość, że będziesz pracował obok trasy przemieszczania się kamer oraz aparatów fotograficznych - miej na uwadze ich potrzeby, ale musisz wciąż mieć możliwość wykonywania swojej pracy.
- Sędziuj na podstawie przepisów, a nie kodów wyjątków.

5. Starter

Na zawody World Para Swimming zostaje wyznaczony jeden lub dwóch starterów. Jeżeli tylko jeden sędzia międzynarodowy (ITO) zostanie wyznaczony jako starter, drugim starterem będzie sędzia krajowy (NTO). Funkcja startera jest ważna i istotnie wpływa na przebieg każdego zawodów. Zawody pozwolą ci sprawdzić swoje kwalifikacje i umiejętności na poziomie, który wymaga koncentracji, doskonałej oceny zdarzeń oraz świadomości startowania zawodników we wszystkich możliwych pozycjach.

Na zawodach krajowych zazwyczaj wyznaczany jest jeden starter, którzy pełnią tę rolę przez całe zawody.

Starter powinien:

- Mieć dobry wzrok, dobre peryferyjne pole widzenia, szybkość reakcji i umiejętność podejmowania konkretnych decyzji;
- Mieć świadomość, że ma bardzo mało czasu, kiedy wyścig znajduje się pod jego kontrolą i wszelkie zdarzenia będą dziać się przed startem bardzo szybko;
- Upewnić się, że każdy zawodnik ma zapewnioną uczciwą i równą szansę na dobry start;
- Mieć wyraźny i spokojny ton głosu, intonację oraz opanowanie;
 - Nie powinien podkreślać żadnego konkretnego słowa;
 - Prośby, komendy oraz instrukcje powinny być wydawane w tym samym tempie, na tym samym poziomie oraz w takiej samej formie przez cały czas;
 - Pamiętaj, że próbujesz zachować spokój i gotowość u zawodników, nie zaś wzbudzać w nich niepokój, niepewność i wahanie.
- Być stanowczy i precyzyjny w swoich uwagach oraz wskazówkach dla sędziego głównego;

5.1. Obowiązki startera

Zazwyczaj wyznacza się dwóch starterów (tj. jednego dla konkurencji mężczyzn, drugiego dla konkurencji kobiet);

5.1.1. Przed zawodami

- Zgłoś się do sędziego głównego przynajmniej półtorej godziny przed pierwszym blokiem i przynajmniej godzinę przed każdym z kolejnych bloków.
- Sprawdź, gdzie sędzia główny będzie stał przed rozpoczęciem wyścigu.
- Miej na uwadze, że twój sukces będzie w dużej mierze zależał od tego, jak dobrze będziecie współpracować jako "zespół" z sędzią głównym.
- Sprawdź cały sprzęt używany do startu przed każdym blokiem;
 - Platformy startowe powinny być stabilne i nie być śliskie.

- Sygnał startowy powinien zostać sprawdzony na obu końcach przed każdym blokiem, by mieć pewność, że komendy będą słyszalne przy każdej platformie startowej.
- Sprawdź sygnał startu i sygnał przerwania wyścigu.
- Sprawdź, czy urządzenia emitujące sygnał świetlny są dostępne, w jakiej liczbie i czy będą działały przez cały blok. Czy będą umiejscowione tak, by pływak, starter oraz sędzia główny je widzieli. Upewnij się, kto będzie je montować oraz że osoba ta ma wszelkie niezbędne informacje, by umieścić je na odpowiednim torze przed odpowiednim wyścigiem.
- Upewnij się, że linka przedwczesnego startu działa i w jaki sposób jest zwalniana. Dowiedz się, kto w razie konieczności będzie odpowiedzialny za jej użycie (starter, starter odpowiedzialny za konkurencje przeciwnej płci, sędzia główny czy sędzia stylu).
Linka przedwczesnego startu powinna:
 - Pokrywać wszystkie tory w poprzek niecki, kiedy zostanie zrzucona.
 - Często zdarza się, że linka przedwczesnego startu utrzymuje się w górze nad torami najbliższej stojaków ze względu na zbyt małą długość lub zbyt małe obciążenie.
- Dowiedz się, jak będzie sygnalizowana gotowość Automatycznej Aparatury do Sędziowania po przedwczesnym starcie,
 - Zazwyczaj dzieje się to poprzez zestaw słuchawkowy, ale może również odbyć się za pośrednictwem tablicy wyników.
- System pomiaru czasu różni się w zależności od producenta, np.:
 - System pomiaru czasu Omega może być używany w jednej z dwóch konfiguracji: z pistoletem “E-gun” unoszonym przez startera wraz z zestawem słuchawkowy albo z tradycyjnym mikrofonem z dwoma przyciskami. Mikrofon ma tę wadę, że trudno jest go utrzymać w jednej dłoni, zwłaszcza gdy starter musi dodatkowo wykonywać sygnały ręką.
 - System pomiaru czasu Colorado posiada mniejszy mikrofon trzymany w dłoni, który jest łatwiejszy w użytkowaniu, gdy należy wykonywać dodatkowe sygnały ręką.

5.1.2. Przed blokiem

- Upewnij się, że masz listę startową i wiesz, które konkurencje startujesz (tj. mężczyźni czy kobiety);
 - Bądź świadomy, jaki wyścig masz właśnie wystartować.
 - Sędzia główny może potrzebować Twojej pomocy w określeniu, która konkurencja jest następna, np. jeżeli był wcześniej zajęty omówieniem jakiegoś problemu lub zdarzenia.
- Upewnij się, że rozumiesz “Kody wyjątków” World Para Swimming dla startu i wyścigu;
 - Musisz wiedzieć, w jaki sposób każdy zawodnik może wystartować w danym wyścigu.

- Sprawdź swoją pozycję startową oraz podium startera aby upewnić się, że widzisz wyraźnie wszystkie tory i nic tego widoku nie ogranicza. Zajmij miejsce z boku niecki w obrębie około 5 metrów od krawędzi startowej, skąd sędziowie mierzący czas widzą i słyszą sygnał startu, a pływacy słyszą sygnał.
- Miej Przepisy i Regulaminy World Para Swimming zawsze pod ręką.
- Regulacje dotyczące startu są dość krótkie w przepisach World Para Swimming, ale musisz być świadomy wszelkich wyjątków oraz przyzwoleń przypisanych do startujących zawodników w innych miejscach w przepisach.

5.1.3. Podczas bloku

Protokół startowy:

1. Sędzia główny powinien zasygnalizować zawodnikom serią krótkich gwizdków, że mają zdjąć ubranie za wyjątkiem stroju startowego,
2. Długi gwizdek sygnalizuje zawodnikom, że powinni zająć pozycję na platformach startowych (dla zawodników w stylu grzbietowym lub w sztafecie stylem zmiennym, by niezwłocznie weszli do wody).
3. Drugi długi gwizdek powinien spowodować, że zawodnicy w stylu grzbietowym oraz w sztafecie stylem zmiennym przyjmą pozycję startową.
4. Sędzia główny powinien wyciągnąć rękę w kierunku startera wskazując, że wszyscy zawodnicy znajdują się pod kontrolą startera.
5. Na komendę startera “na miejsca”, powinni natychmiast przyjąć pozycję startową z przynajmniej jedną stopą wysuniętą na przodzie platformy startowej (z zastrzeżeniem przepisu 11.1.2.3).
6. Kiedy wszyscy pływacy znieruchomieją, starter powinien podać sygnał do startu.

Ogólne obowiązki:

- Kiedy rozpoczynasz procedurę startu, to czas, gdy nie dzieje się nic innego:
 - Poziom hałasu ze strony widowni powinien się obniżyć po gwizdku sędziego głównego, a cała uwaga i koncentracja skupiona jest na zawodnikach, na tobie i na procedurze startowej.
 - Może to być dla ciebie chwila presji, ale nie może ona wpływać na twoją pracę. Każdy zawodnik musi mieć zapewnioną równą szansę na sprawiedliwy i dobry start.
- Oznacz na swojej liście startowej zakończone wyścigi oraz dodaj wszelkie niezbędne uwagi dotyczące incydentów, naruszeń przepisów oraz podjętych decyzji. Mogą się okazać bardzo przydatne przy ewentualnych protestach.
- Przygotowanie do startu:
 - Pływacy startujący z wody powinni przygotowywać się z boku niecki i rozpocząć wchodzenie do wody przed drugim sygnałem oznaczającym zajęcie pozycji na platformie startowej.
 - Ci, którzy mają problem z wejściem na platformę mogą przygotować się przez wcześniejsze wejście na platformę startową.

- Wszyscy inni przygotowują się za słupkami startowymi.
- Jeżeli używana jest podpora do startu w stylu grzbietowym, sprawdź, czy kończyny dotykają płytę kontaktową. Inspektor nawrotów również będzie obserwował kończyny na podporze, lecz cofnie się zanim padnie komenda. Zadaniem startera będzie upewnić się, że żaden zawodnik nie zmienił pozycji stóp przed sygnałem startu.
- Przyjrzyj się, czy ręka/ręce są w kontakcie z miejscem startu, przy wyjątku "E" - nie zaś na rynnice przelewowej.
- Podczas startu z trzymaniem stóp (S/SB/SM1-3), stopy pływaka są trzymane na ścianie. Asystent może trzymać jedynie stopę/stopy. Jako starter musisz obserwować umiejscowienie stopy/stóp/kończyn dolnych podczas startów w wodzie.
- Sędzia główny przekaże ci pływaków, kiedy będą rozluźnieni i gotowi;
 - Kiedy to nastąpi, musisz zdecydować, czy uważasz, że są gotowi i dopiero wtedy podać komendę "na miejsca".
 - Sygnał startu może być podany tylko wtedy, gdy wszyscy pływacy znieruchomią
 - Jeżeli pływacy nie przyjmą nieruchomej pozycji, powinna paść komenda "wróć".
 - Możesz potem zdecydować, czy wydać komendę "proszę czekać" czy ponownie "na miejsca".
 - W przypadku, gdy niektórzy pływacy zejść z platform startowych będziesz musiał wydać komendę "proszę zejść ze słupków". Będzie to zależec od niepełnosprawności pływaków. Możesz również użyć komendy "wróć".
 - Przekaze to ponownie pływaków pod kontrolę sędziego głównego.
 - Zarówno ci, którzy startują z wody, jak i ci, którzy potrzebowali pomocy by dostać się na platformę startową, nie muszą wychodzić z wody lub schodzić z platformy.
- Rozluźnienie uczestników:
 - Bądź spokojny - przerwij procedurę startu, jeżeli zajdzie taka potrzeba; nie nakazuj jednak od razu zawodnikom schodzić z platform startowych, chyba że zdecyduje tak sędzia główny.
 - Mogą się jednak zdarzyć sytuacje, kiedy zawodnicy powinni zejść ze słupków, np. gdy sędzia główny chce porozmawiać z zawodnikiem o niewłaściwym ustawieniu stóp na platformie startowej, braku reakcji na komendy, dłoniach w niewłaściwym miejscu, itp.
 - Jeżeli zawodnicy zeszli wcześniej z platform startowych, podczas wznowienia procedury startu upewnij się, że wszyscy weszli na nie z powrotem i są gotowi na dalsze komendy.
- Asystenci
 - Niektórym zawodnikom będą towarzyszyli asystenci. Nie wolno im udzielać wskazówek trenerskich swoim zawodnikom, mogą jedynie przekazywać im informacje kierunkowe (zawodnikom z niepełnosprawnością narządu wzroku) lub

poinformować pływaka o pozycji innego zawodnika z własnej drużyny sztafetowej oraz kiedy ma rozpocząć swój odcinek w wyścigu sztafetowym.

- Obserwuj, kiedy zawodnicy wychodzą na platformę startową z miejsca zbiórki - czy asystenci będą przy nich przy starcie czy tylko pomogą im wejść na platformę startową? Starter musi wiedzieć o każdym asystencie znajdującym się w okolicy słupka w momencie wydawania komendy startowej. Starter może być zmuszony do przesunięcia się, by mieć pełen widok. Świadomość pozycji asystenta podczas startu będzie dla startera pomocna w przypadku, gdyby ktoś niebędący pływakiem się dodatkowo poruszył.
- Poruszanie ramionami w celu utrzymania się na powierzchni podczas startu z wody jest zabronione po komendzie "Na miejsca". Pływacy muszą być nieruchomi.
- Sędzia główny poinformuje pływaka o przewinieniu popełnionym przy starcie (pływak mający nieodpowiednią pozycję) - ty pozostajesz przy aparaturze startowej.
- **Sygnal świetlny:**
 - Jeżeli urządzenia emitujące sygnał świetlny nie są dostępne lub jeżeli pływak ma niepełnosprawność narządu wzroku lub słuchu, asystent będzie mu towarzyszył i poinformuje go o starcie w sposób niewerbalny (np. trzymając go za kostkę i puszczając ją przy starcie).
- **Po starcie:**
 - Obserwuj, jak zawodnicy mijają flagi, by upewnić się, że start jest prawidłowy.
 - Obserwuj tory, dopóki zawodnicy nie wynurzą się na powierzchnię. Upewnij się, że wszyscy zawodnicy są na swoich torach bez żadnych "kompliakcji" (zwłaszcza zawodnicy z niepełnosprawnością narządu wzroku).

6. Kierownik inspektorów nawrotów

Dwóch (2) kierowników inspektorów nawrotów zajmuje miejsca na startowym i nawrotowym krańcu niecki:

- Pierwszy kierownik inspektorów nawrotów stoi na krańcu startowym, po przeciwnej stronie niż sędzia główny;
- Drugi kierownik inspektorów nawrotów stoi na krańcu nawrotowym, po przeciwnej stronie niż sędzia główny.
- Kierownicy inspektorów nawrotów stoją z boku niecki i są odpowiedzialni za inspektorów nawrotów.

By zostać kierownikiem inspektorów nawrotów musisz posiadać pełną wiedzę na temat przepisów pływania, które dotyczą startu, nawrotów oraz zakończenia wyścigu.

6.1. Obowiązki kierownika inspektorów nawrotów

- Upewnij się, że inspektorzy nawrotów wypełniają podczas zawodów swoje obowiązki.

- Wspomagaj inspektorów nawrotów w obserwacji startów, nawrotów oraz finiszy.
- Kierownicy inspektorów nawrotów informują sędziego głównego o możliwym naruszeniu przepisów tak szybko jak to możliwe. Może to być oparte na ich własnej obserwacji lub gdy zobaczą inspektora nawrotów, który pozostał w pozycji stojącej na końcu danego toru. (Inspektor nawrotów stojący po nawrocie lub zakończonym wyścigu oznacza sygnalizowanie możliwego naruszenia przepisów).
- Kierownicy inspektorów nawrotów zastępują inspektorów nawrotów lub wysyłają rezerwowego inspektora w momencie, kiedy sygnalizowane naruszenie przepisów jest zgłaszane sędziemu głównemu.

6.2. Inspektorzy nawrotów

6.2.1. Przed każdym blokiem

- By móc sędziować jako inspektor nawrotów musisz posiadać pełną wiedzę na temat przepisów pływania w zakresie startów, nawrotów oraz zakończenia wyścigu;
- Obejmuje to również przepisy i kody wyjątków World Para Swimming dla każdego stylu pływania. Odpowiednie kody wyjątków będą umieszczone na twoich listach startowych.
- Wyznaczenie cię na to stanowisko będzie oznaczać, że jesteś odpowiedzialny/a za tor(y) po stronie nawrotowej albo po stronie zakończenia wyścigów.
- Powinieneś zgłosić się do sędziego głównego przynajmniej na godzinę przed rozpoczęciem zawodów danego dnia, by dowiedzieć się, który tor został ci przypisany.
- Sędzia główny poinformuje cię o sposobie, w jaki powinny być zgłaszane ewentualne naruszenia przepisów.

6.2.2. Podczas bloku

- Jako inspektor nawrotów możesz również pełnić funkcję sędziego mierzącego czas;
- Inspektor nawrotów rejestruje czas za pomocą stopera i/lub za pomocą przycisku półautomatycznego systemu pomiaru czasu wraz z dwiema innymi osobami rejestrującymi czas.
- Inspektor nawrotów obserwuje zakończenie wyścigu, aby mieć pewność, że przepisy nie zostały naruszone, a także rejestruje czas zawodnika.
- Sędzia główny poinformuje cię, po której stronie platformy startowej powinieneś stanąć;
- Zazwyczaj oznacza to stronę bliższą kierownikowi inspektorów nawrotów, niemniej może to być uzależnione również od system wideo-pomiaru.
- Podczas obserwowania nawrotów oraz zakończenia wyścigu musisz znajdować się w miejscu, które pozwoli ci widzieć wyraźnie ścianę/tablicę
- Zagwarantuje to, że będziesz obserwować cały obszar zakończenia wyścigu.
- Nie stój za słupkiem startowym, aby np. uniknąć ochlapania. Ta pozycja uniemożliwi ci obserwowanie całego obszaru nawrotu/finiszu. Stanowisko inspektora nawrotów łączy

się z ryzykiem, że czasem możesz zostać ochlapany podczas nawrotu lub finiszu zawodnika.

- Ważne jest, abyś pozostawał na swojej pozycji, aby twoja obserwacja nie została zakłócona lub przerwana.
- Inspektor nawrotów po stronie startu powinien upewnić się, że pływacy przestrzegają zasad od startu aż do zakończenia pierwszego cyklu ruchu ramion (drugiego dla stylu klasycznego).
- Sędzia główny podaje serię krótkich gwizdków, aby dać zawodnikom sygnał do przygotowania się do startu;
- Wszyscy zawodnicy startujący z wody mogą zacząć zajmować pozycję startową na serię krótkich gwizdków.
- Na długi gwizdek sędziego głównego zawodnicy wspinają się na platformę startową lub przyjmują pozycję gotowości w wodzie albo obok platformy startowej. Inspektorzy nawrotów wstają i zajmują pozycję za platformą startową tak, by nie przeszkadzać zawodnikowi i/lub personelowi pomocniczemu.
- Inspektor nawrotów może zostać poproszony przez pływaka o pomoc w wejściu na słupki startowe. Jest to dozwolone.
- Po sygnale startu inspektor nawrotów powinien wykonać krok do przodu, aby obserwować zawodnika aż do zakończenia pierwszego ruchu ramion.
- Jeżeli wszystko zostało wykonane przez zawodnika poprawnie, usiądź na swoim miejscu.
- Jeżeli masz uwagę, pozostań przy słupku startowym na koniec wyścigu i patrz prosto na kierownika inspektorów nawrotów odpowiedzialnego za twój tor. Będzie to dla niego sygnał, że masz potencjalną dyskwalifikację.
- Podczas eliminacji, kiedy sędzia główny gwizdkiem da sygnał do opuszczenia basenu, inspektorzy nawrotów po stronie zakończenia wyścigu powinni wskazać zawodnikom, by wyszli bokiem niecki. Skróci to czas i pozwoli uniknąć sytuacji, gdy zawodnicy wychodzą przez tablice pomiaru czasu.
- Jeżeli masz potencjalną dyskwalifikację nie bierz udziału we wskazywaniu drogi zawodnikom po zakończeniu wyścigu.
- Inspektorzy nawrotów od strony nawrotów powinni zająć swoje pozycje przy słupku/ścianie w momencie, gdy zawodnicy przekroczą linię 15 metra od strony nawrotowej basenu.
- Obserwuj zawodników od początku ostatniego ruchu ramion przed nawrotem, w czasie dotknięcia ściany oraz po nawrocie do końca pierwszego ruchu ramion po opuszczeniu ściany (drugiego dla stylu klasycznego).
- Jeżeli wszystko zostało wykonane przez zawodnika poprawnie, usiądź na swoim miejscu.
- Inspektorzy nawrotów od strony zakończenia wyścigu powinni zająć swoje pozycje przy słupku / ścianie, gdy zawodnicy mijają linię 15 metra.
- Jest przewidzianych wiele wyjątków do przepisów dotyczących zakończenia wyścigu, w zależności od stylu pływackiego.

- Każdy inspektor nawrotów powinien zapoznać się z tymi przepisami, gdyż wiele z nich będzie miało zastosowanie podczas pełnienia funkcji inspektora nawrotów.
- Każde naruszenie powinno być zgłoszone do sędziego głównego. Karta dyskwalifikacyjna World Para Swimming powinna zostać wypełniona w całości oraz przekazana sędziemu głównemu.
- W konkurencjach 800 m i 1500 m stylem dowolnym inspektor nawrotów po stronie startu informuje zawodnika poprzez użycie gwizdka lub dzwonka, na dwie długości i 5 metrów przed końcem dystansu.
- Inspektor nawrotów po stronie nawrotów wskazuje za pomocą specjalnej tablicy liczbę długości pozostałych do przepłynięcia.
- Powinny one być zmieniane, kiedy zawodnik przekroczy linię 15 metra po nawrocie.
- Tablice powinny być umieszczone po tej samej stronie słupka startowego co inspektor nawrotów.
- W konkurencjach sztafetowych inspektor nawrotów musi obserwować dodatkowo zmiany sztafetowe.
- Ważne jest, by najpierw obserwować pływaka zmieniającego, kiedy opuszcza platformę startową zanim zaobserwuje się, czy zawodnik nadpływający dotknął ściany.
- W konkurencjach S11, SB11 i SM11 obowiązkiem inspektora nawrotów jest obserwowanie, czy taperzy dali sygnał pływakowi ostrzegając go przed końcem basenu zarówno podczas nawrotu, jak i finiszu.
- Taperzy mogą komunikować się z zawodnikami podczas wyścigu jedynie, by poinformować ich, że znajdują się na złym torze. Wymawiają w tym celu imię pływaka oraz podają, na który tor powinien się przenieść. W konkurencjach sztafetowych asystent może poinformować swojego zawodnika o pozycji jego sztafety oraz kiedy powinien wystartować.
- Po zakończeniu wyścigu może zaistnieć potrzeba szybkiego dostania się do zawodnika przez asystentów, więc inspektorzy nawrotów muszą być uważni i nie powinni przeszkadzać asystentom pomagającym pływakom.
- Inspektorzy nawrotów są wspomagani w obserwacji pływaków przez kierowników inspektorów nawrotów oraz sędziów stylu.

6.3. Wskazówki dla inspektorów nawrotów

- Jeżeli masz wątpliwości, nie podejmuj decyzji o zgłoszeniu naruszenia przepisów.
- Sędzia nie powinien mieć żadnego fizycznego kontaktu z pływakiem. Nie powinien on udzielać pomocy przy wchodzeniu lub wychodzeniu z wody. Jednakże, możesz pomóc pływakowi wejść na słupek startowy lub pomóc ustawić blok startowy, jeżeli zostaniesz o to poproszony.

7. Kierownik wyścigu

Kierownik wyścigu zarządza miejscem zbiórki i gromadzi zawodników oczekujących na swój wyścig.

- Stanowisko to zazwyczaj obejmuje się w towarzystwie dwóch lub więcej wolontariuszy.
- Przeważnie podczas zawodów sędziowie międzynarodowi rotują swoje role i większość z nich w którymś momencie zawodów będzie pracować na miejscu zbiórki. Ponadto, wszyscy sędziowie będą przed zawodami pomagać przy różnych czynnościach.
- Zaleca się, by podczas całych zawodów mieć na tej pozycji wspomagającego sędziego krajowego, tak by zawodnicy poznali procedurę oraz sędziów i czuli się z nimi swobodnie.
- Kierownik wyścigu oraz wolontariusze muszą być obecni od początku rozgrzewki, by upewnić się, że zawodnicy, trenerzy, kierownicy oraz asystenci wiedzą, gdzie i kim jesteście.

7.1. Organizacja i wyposażenie miejsca zbiórki

Organizacja

- **Dostępność dla wózków** - zawodnicy korzystający z wózków muszą mieć możliwość dostać się do miejsca zbiórki z terenu widowni (windy w razie różnicy w poziomach), wejść do miejsca zbiórki i poruszać się po nim (brak wysokich stopni) oraz wyjść z miejsca zbiórki na teren wokół niecki od strony startowej (rampy z poziomu miejsca zbiórki do poziomu słupków startowych). Na miejscu zbiórki musi być wystarczająco dużo miejsca, by zmieściło się minimum szesnaście wózków w tym samym czasie (dwie serie).
- **Krzeseła** - liczba wystarczająca dla zawodników z kilku (5-6) serii (8-10 zawodników na serię), asystentów oraz sędziów pracujących na miejscu zbiórki. Krzeseła dla zawodników powinny być ustawione w kształcie litery U, co pozwala zawodnikom z ograniczoną możliwością ruchu poruszać się swobodnie.
- **Stół do rejestracji** - miejsce na listy startowe i zegar zawodów.
- **Cyfrowy zegar zawodów** (zsynchronizowany z systemem pomiaru czasu oraz innymi zegarami w obiekcie) - najlepiej gdyby był widoczny dla osób wchodzących do miejsca zbiórki oraz sędziego rejestrującego zawodników.
- **Jedno czy dwa miejsca zbiórki?** - jeżeli starty konkurencji 50- i 150-metrowych odbywają się z drugiego końca niecki, zazwyczaj na takich zawodach używa się drugiego miejsca zbiórki. To miejsce zbiórki jest również używane przez dwóch zawodników z konkurencji sztafetowej 4x50 metrów (drugi i czwarty zawodnik).
- **Toalety (wewnątrz lub na zewnątrz miejsca zbiórki)** - jako że zawodnicy muszą spędzić przynajmniej 15 minut przed swoim startem na miejscu zbiórki, wewnątrz miejsca zbiórki lub w jego bliskiej odległości powinny znajdować się toalety.

Wyposażenie

- **Linijka lub centymetr** służący do mierzenia rozmiaru reklam (logo producenta i sponsorów) lub innych elementów identyfikujących (flagi, kody krajów, nazwisko pływaka).
- **Marker wodoodporny** do zakrycia tatuaży (lub elastycznych części sprzętu sportowego, np. pasków okularków), które naruszają zasady lub przepisy
- **Taśma przylepna** do przykrycia symboli i logotypów na sprzęcie sportowym, które naruszają przepisy lub regulaminy.
- **Pudełko** do przechowywania wyposażenia asystentów, np. stoperów, podkładek, itp.
- **Regulacje dotyczące reklam**, specyficzne dla danych zawodów - zgodnie ze wstępem do Przepisów World Para Swimming (Rozdział 2) wszelkie przepisy opublikowane wyłącznie dla danych zawodów są nadrzędne wobec domyślnych przepisów World Para Swimming. Sędziowie międzynarodowi powinni wiedzieć, czy jakiegokolwiek odrębne regulacje mają zastosowanie w trakcie danych zawodów i powinni je znać. Szczegółowe uregulowania odnoszą się przeważnie do czepków (logo WPS lub oficjalnego sponsora zawodów).

7.2. Obowiązki na miejscu zbiórki

Obowiązki sędziów pracujących w miejscu zbiórki mogą być podzielone na 4 fazy: przed zawodami (1-2 dni przed pierwszym dniem zawodów), przed każdym blokiem (ok. 1,5 godziny - 0,5 godziny przed rozpoczęciem pierwszej konkurencji w bloku), podczas bloku (od 0,5 godziny przed pierwszą konkurencją do wyjścia zawodników do ostatniego wyścigu w bloku) oraz po każdym bloku (po tym jak zawodnicy opuszczą miejsce zbiórki przed ostatnim wyścigiem w bloku).

7.2.1. Przed zawodami

Sędziowie międzynarodowi muszą wykonać kilka czynności przed rozpoczęciem zawodów, które mają wpływ na funkcjonowanie w miejscu zbiórki.

- **Upřednie zatwierdzenie identyfikacji wizualnej** - podczas niektórych największych międzynarodowych zawodów (np. igrzyska paraolimpijskie) wzór identyfikacji wizualnej umieszczonej na stroju i innych sprzętach sportowych może być upřednio zatwierdzony przez WPS/IPC. W takich sytuacjach sędziowie międzynarodowi sprawdzają jedynie, czy identyfikacja wizualna nadrukowana na stroju startowym oraz sprzęcie sportowym jest zgodna z tą zatwierdzoną i czy ma odpowiedni rozmiar.
- **Akceptacja zmodyfikowanych strojów** - zgodnie z przepisem 10.15.2 "Modyfikacje stroju pływackiego i odstępstwa od wymogów zakrycia ciała określonych w przepisie 10.15.6, w celu dostosowania do niepełnosprawności pływaka, są dozwolone". Sędziowie międzynarodowi sprawdzają zmodyfikowane stroje 1-2 dni przed rozpoczęciem zawodów (podczas dni treningowych dla drużyn). Zatwierdzone modyfikacje powinny zostać zarejestrowane z uwzględnieniem nazwiska zawodnika,

kraju, klasy startowej, producenta stroju, modelu, koloru oraz opisu modyfikacji (np. "lewa nogawka skrócona i zszyta", "strój zwężony w talii").

- **Sprawdzenie, czy strój oraz inny sprzęt sportowy jest zgodny z regulacjami dotyczącymi reklamy** - podczas dni treningowych drużyny mogą poprosić o sprawdzenie ich strojów oraz sprzętu sportowego, by mieć pewność, że przedmioty te mogą być użyte w trakcie zawodów. Ważne, by informacja odnośnie przepisów przekazana drużynom oraz sposób ich zastosowania były spójne (takie same wśród wszystkich sędziów międzynarodowych przez wszystkie dni trwania zawodów).
- **Sprawdzenie/przygotowanie miejsca zbiórki oraz jego wyposażenia** - sędziowie międzynarodowi mogą zostać poproszeni o przygotowanie miejsca zbiórki, włączając w to ustawienie krzeseł, stołu rejestracyjnego, zegara zawodów itd.

7.2.2. Przed każdym blokiem

- Korzystne dla zawodników jest spójne działanie w miejscu zbiórki przez cały czas trwania zawodów. W związku z tym, wszelkie procedury powinny być wprowadzone już od pierwszego dnia zawodów. Ponadto sędziowie międzynarodowi, którzy obsługiwali miejsce zbiórki w dniu poprzednim, powinni pokrótce opowiedzieć sędziom obsługującym miejsce zbiórki w dniu następnym o jego konfiguracji, procedurach, potencjalnych problemach i rozwiązaniach itd.
- Sprawdź z wyprzedzeniem (najlepiej przed odprawą sędziów) czy wszystkie zegary zawodów są zsynchronizowane. Jeżeli nosisz zegarek, również zsynchronizuj go z zegarem zawodów.
- Odbierz pojemnik ze sprzętem przeznaczonym do miejsca zbiórki z magazynu (najczęściej jest to biuro WPS).
- Przygotuj listy startowe
 - Upewnij się, że masz oficjalne listy startowe (zaktualizowane, podpisane, zawierające wszystkie konkurencje bloku).
 - Liczba kopii - najlepiej po jednej kopii dla każdego sędziego obsługującego miejsce zbiórki.
 - Zbierz informacje odnośnie wycofań z przyczyn medycznych od delegata technicznego lub kierownika pomieszczenia kontrolnego - zaktualizuj wszystkie kopie używane na miejscu zbiórki.
 - Zaznacz na liście czas 15 minut przed każdą konkurencją - termin końca rejestracji w miejscu zbiórki.
- Sprawdź ustawienie krzeseł, usuń śmieci (puste butelki itp.).
- Odprawa z sędziami krajowymi:
 - Rejestracja - ustal, kiedy sędziowie powinni informować cię o niepojawieniu się zawodnika (np. na minutę przed terminem), wskaż czy chciałbyś być informowany, że wszyscy zawodnicy zostali zarejestrowani do danego wyścigu;
 - Sprawdzenie stroju i sprzętu sportowego (najlepiej gdyby było wykonane przez sędziów międzynarodowych, w wyjątkowych sytuacjach może asystować sędzia krajowy);

- Zwracanie uwagi na instrukcje trenerskie, masaże, obecność trenerów, którzy nie są asystentami i informowanie kierownika wyścigu;
- Podkreśl, że zawodnicy rezerwowi muszą pozostać w miejscu zbiórki nawet jeżeli wszyscy finaliści zostali zarejestrowani;
- Miejsce zbiórki zaczyna pracę 30 minut przed pierwszą konkurencją (jeżeli używane są dwa miejsca zbiórki – każde zaczyna pracę 30 minut przed konkurencją, która wymaga danego miejsca zbiórki).

7.2.3. Podczas bloku

Przepływ zawodników przez miejsce zbiórki:

1. Zawodnik rejestruje się w miejscu zbiórki.
2. Sędzia kontroluje wyposażenie zawodnika.
3. Zawodnik czeka w miejscu zbiórki.
4. Zawodnicy są ustawiani do wyjścia w kolejności torów.
5. Zawodnicy wychodzą na platformę startową.

Rola sędziów w miejscu zbiórki: rejestracja zawodników (1 osoba), kontrola wyposażenia zawodników (1-2 osoby), nadzorowanie zawodników i asystentów czekających w miejscu zbiórki (1-2 osoby), ustawienie zawodników przed wyjściem na platformę (1 osoba).

● Rejestracja zawodników

- Zazwyczaj dokonuje jej wyznaczony sędzia krajowy lub wolontariusz poprzez odnotowanie czasu pojawienia się zawodnika (z precyzją do 1 minuty) na specjalnie do tego przeznaczonej kopii listy startowej.
- Poinformuj zawodnika, na którym torze będzie płynąć i skieruj na wyznaczone miejsce obok innych zawodników biorących udział w tej samej serii/finalesie.
- Obecność asystentów jest dozwolona jedynie dla zawodników z kodami wyjątków A, T lub Y.
Uwaga: W przypadku klasyfikacji krajowej bardzo często kody te nie są przyznawane przez klasyfikatora!
- Zgubiona akredytacja - co zrobić? Zaznacz nazwisko zawodnika oraz czas, kiedy się pojawił, skontaktuj się z delegatem technicznym za pośrednictwem radia. Zazwyczaj członek drużyny dostarczy właściwą akredytację (jeżeli zawodnik o niej zapomniał) lub zostanie wydana nowa akredytacja (w przypadku zagubienia poprzedniej).
- Kolejka do rejestracji - zazwyczaj spowodowana jest przez zawodników rejestrujących się za wcześnie do wyścigów zaplanowanych w późniejszej części bloku lub przez wózki w wąskich korytarzach. Co zrobić? Przyznaj pierwszeństwo zawodnikom startującym w najbliższym wyścigu. Kontroluj kolejkę regularnie, zwłaszcza gdy zbliża się termin zgłoszeń do danej konkurencji, a wciąż brakuje zawodników.
- Rejestracja w złym miejscu zbiórki - co zrobić? Zanotuj nazwisko zawodnika i czas jego przybycia. Wyślij zawodnika do drugiego miejsca zbiórki. Jeżeli zbliża

- się termin zgłoszeń, poinformuj drugie miejsce zbiórki przez radio, że zawodnik pojawił się w nieodpowiednim miejscu zbiórki i został wysłany do właściwego.
- Niepełny skład drużyny na sztafetę - wszyscy czterej zawodnicy muszą pojawić się na czas.
 - Asystenci nie powinni mieć przy sobie podkładek do pisania, stoperów czy plecaków podczas przebywania w miejscu zbiórki lub na płycie pływalni. Jeżeli pojawią się w miejscu zbiórki z takimi przedmiotami, powinni pozostawić je w pudełku przy rejestracji i odebrać po wyścigu.
- **Kontrola wyposażenia zawodnika**
 - **Strój startowy:** logo FINA - zapytaj o logo, zawodnicy powinni je pokazać. Nie zmuszamy zawodników, by pokazali logo, jeżeli twierdzą, że je mają, a z jakiegokolwiek powodu nie chcą go pokazać.
 - **Czepki:** wyłącznie jedno logo producenta (20cm²) na przodzie
 - **Okularki:** sprawdź liczbę znaczków producenta, brak logo na przodzie soczewek, np. istnieją okulary Areny, które mają jedno logo na regulowanej nakładce na nos oraz dwa po bokach (części wykonane z twardego plastiku), jest to niedozwolone.
 - **Ręczniki:** maksymalnie jedno logo (6cm²)
 - **Słuchawki:** logo producenta niedozwolone, jeżeli takie jest, zaklej je taśmą
 - **Wózki:** brak regulacji odnośnie logo producenta lub identyfikacji kraju. Jednakże, nie powinny posiadać innych reklam lub znaków np. kół olimpijskich.
 - **Tatuże:** tatuże są dozwolone, poza znakami firmowymi/reklamami. Koła olimpijskie jako zastrzeżony znak towarowy Międzynarodowego Komitetu Olimpijskiego są niedozwolone. Zapytaj czy zawodnik ma tatuaż, który powinien zostać zasłonięty, nie musi go pokazywać. Jeżeli to robi, sprawdź, czy zostały dokładnie zasłonięty. Jeżeli nie, zawodnik lub jego asystent powinien go zakryć (sędziowie nie powinni w tym uczestniczyć).
 - **Plastry:** jedynie plastry medyczne zatwierdzone przez sędziego głównego są dozwolone. Jeżeli zawodnik ma plastry, które nie zostały zatwierdzone, powinien je usunąć lub otrzymać zatwierdzenie od sędziego głównego (inni sędziowie nie mają uprawnień do ich zatwierdzania).
 - Co zrobić w momencie, kiedy strój lub inny sprzęt sportowy narusza przepisy?
 - Zdarza się, że zawodnicy zgłaszają się do miejsca zbiórki ze swoim "ulubionym, szczęśliwym czepkiem", którego chcą używać jako drugi pod tym oficjalnym. Mogą zapytać cię, czy wolno im go użyć. Co odpowiedzieć? Sędziowie nie powinni mówić zawodnikowi, że przełożenie czepka na drugą stronę lub założenie go pod spód jest odpowiednim rozwiązaniem. Powinni poinformować zawodnika o przedmiotach, które naruszają regulacje i przekazać mu, że jeżeli przedmiot będzie widoczny na płycie pływalni, zawodnik może zostać dyskwalifikowany.

Na zawodach krajowych, nie obowiązują regulacje dotyczące reklamy, więc nie ma potrzeby weryfikowania wyposażenia pływaków pod tym kątem.

- **Zawodnicy czekający w miejscu zbiórki**
 - Wszyscy sędziowie obsługujący miejsce zbiórki powinni obserwować zawodników i personel pomocniczy wchodzący i przebywający w miejscu zbiórki. Zawodnicy nie powinni mieć udzielanych wskazówek trenerskich przez asystentów podczas pobytu w miejscu zbiórki (np. masowanie zawodnika jest niedozwolone).
 - Niekiedy trenerzy pomagają przy zakładaniu ramiączek górnej części stroju. Pływak, który nie może posiadać asystenta (brak kodów), musi opuścić miejsce zbiórki aby uzyskać taką pomoc.
 - Używanie telefonów w miejscu zbiórki - zawodnicy mogą mieć przy sobie telefon i używać go np. do słuchania muzyki, przeglądania internetu itd. Nie mogą jednak robić zdjęć w miejscu zbiórki ani przeszkadzać innym zawodnikom np. rozmawiając przez telefon.
 - Toalety - jeżeli toaleta znajduje się w miejscu zbiórki, zawodnicy mogą z niej korzystać w dowolnym momencie. Jeżeli jest poza miejscem zbiórki, zawodnik, który zarejestrował się już do wyścigu powinien poprosić o pozwolenie na opuszczenie miejsca zbiórki od kierownika wyścigu. Najlepiej, gdyby towarzyszył mu sędzia lub wolontariusz. Powinno to zostać zarejestrowane przez kierownika wyścigu (odnotowanie nazwiska zawodnika, godziny o której zawodnik opuścił miejsce zbiórki i o której wrócił).
- **Wyjście na platformę startową**
 - W ostatnim miejscu zbiórki zgrupuj zawodników z danego wyścigu.
 - Ustaw ich zgodnie z kolejnością prezentacji, zazwyczaj 0-9 w eliminacjach i 8,1, 7, 2, 6,3, 5, 4 w finałach.
 - Asystenci dołączą do zawodnika przed wymarszem w odpowiednim miejscu wskazanym przez kierownika wyścigu. Nie powinni oni ograniczać widoczności publiczności oraz mediom robiącym zdjęcia zawodnikowi.
 - W eliminacjach pływacy będą musieli znaleźć się na platformie startowej zanim poprzedni wyścig się zakończy;
 - W finałach sygnał, by wyprowadzić zawodników zostanie ci przekazany przez wyznaczoną osobę z ekipy odpowiedzialnej za prezentację zawodników.
 - Jest to uzależnione od protokołu, ceremonii medalowych, wizyt VIP-ów, gotowości sędziów wokół niecki oraz automatycznego systemu pomiaru czasu/tablicy wyników.
 - Kiedy wychodzisz z zawodnikami musisz ustawić się wzdłuż toru 8 lub toru 1.
 - Pozostań na miejscu dopóki wszyscy zawodnicy nie zostaną przedstawieni, by pomóc w razie problemów.

7.2.4. Po każdym bloku

- Posprzątaj miejsce zbiórki - wyrzuć puste butelki, itp.
- Sprawdź, czy pudełko na rzeczy asystentów jest puste.
- Odstaw pojemnik z materiałami z miejsca zbiórki do magazynu (zazwyczaj do biura WPS).
- Sprawdź z kierownikiem pomieszczenia kontrolnego czy wszystkie nieobecności zostały odnotowane - porównaj z listami startowymi, na których notowano czas zgłoszenia się zawodników na miejsce zbiórki. Poinformuj obsługę WPS o nieobecnościach, jako że Narodowe Komitety Paraolimpijskie zostaną obciążone stosownymi karami.

7.3. Dodatkowe uwagi

- **Prowadzenie dwóch miejsc zbiórki**
 - Niektórzy sędziowie (zazwyczaj sędziowie krajowi) mogą przemieszczać się między miejscami zbiórki, by je wspomagać w bardziej newralgicznych momentach.
 - W każdym miejscu zbiórki powinno być przynajmniej jedno radio.
- **Zawodnicy rezerwowi podczas finałów**
 - Zawodnicy rezerwowi muszą zarejestrować się w miejscu zbiórki na czas, nawet jeżeli wszyscy finaliści są obecni.
 - Kontrola strojów - przeważnie zawodnicy rezerwowi nie zakładają strojów startowych.
 - Zawodnicy rezerwowi muszą pozostać w miejscu zbiórki dopóki finaliści nie wyjdą na platformę startową (zawodnicy rezerwowi mogą zostać poproszeni o zastąpienie zawodnika, który poczuł się źle w miejscu zbiórki).
 - Zawodnicy rezerwowi często pytają "Czy mogę już wyjść?", nie powinniśmy ich powstrzymywać, ale nie możemy powiedzieć im, że mogą iść zanim zawodnicy z ich wyścigu nie wyjdą na platformę startową.
- **Komunikowanie się przez radio z drugim miejscem zbiórki, kierownikiem pomieszczenia kontrolnego, sędzią głównym oraz delegatem technicznym**
 - **Drugie miejsce zbiórki:** poinformowanie o zawodniku, który trafił do niewłaściwego miejsca zbiórki.
 - **Kierownik pomieszczenia kontrolnego:** nieobecności (również zawodnicy rezerwowi w finałach), ustalanie zastępstw w finale.
 - **Sędzia główny:** konieczność sprawdzenia plastrów medycznych zawodnika (przepis 6.6.2.1), zgłoszenie, że zawodnik źle się poczuł, ale chce brać udział w wyścigu (przepis 6.2.5).
 - **Delegat techniczny:** problem z trenerami, kierownikami drużyn lub innymi osobami zakłócającymi pracę miejsca zbiórki (np. trenerzy, kierownicy, lub inne osoby, które nie mają prawa być obecne w miejscu zbiórki muszą zostać zgłoszone do delegata technicznego i/lub sędziego głównego).

- Jeżeli jest to możliwe, staraj się unikać rozmawiania przez radio podczas procedury startowej, bardzo zakłóca to pracę sędziego głównego.

7.4. Wskazówki dla kierownika wyścigu

- Postaraj się, aby miejsce zbiórki było cichym i spokojnym miejscem, gdzie zawodnicy mogą skupić się przed wyścigiem; unikaj sytuacji stresowych.
- Zawodnicy mają różne sposoby przygotowywania się do wyścigu. Pozwól im przygotować się w dowolny sposób, jeżeli tylko nie koliduje on z przepisami i regulacjami albo nie zaburza pracy miejsca zbiórki lub samopoczucia innych zawodników.
- Pamiętaj, że nie wszyscy zawodnicy i asystenci znają angielski, używaj prostych sformułowań podczas rozmowy z nimi (np. gdy sprawdzasz wyposażenie lub wydajesz polecenia).
- Będąc liderem, jako kierownik wyścigu twój obraz powinien wyrażać dumę, radość, autorytet i kontrolę.
- Wyprowadzając zawodników jesteś pierwszą osobą widzianą na platformie startowej, która prowadzi grupę osób, na którą czekają widzownia i sędziowie.

8. Ceremonie medalowe

Ceremonie medalowe mają miejsce podczas sesji finałowych. Oczekuje się od wszystkich sędziów, by równo traktowali wszystkie kraje (np. nie okazywali faworyzowania wobec niektórych z nich). Sędziowie stoją podczas dekoracji, a podczas hymnu zwracają się w stronę flagi.

Nie śpiewaj hymnu i nie wykonuj żadnych patriotycznych gestów, chyba że możesz to zrobić w przypadku każdego hymnu.

9. Procedury użycia krótkofalówek

Pochodzenie

Krótkofalówki są niezbędnym narzędziem podczas zawodów World Para Swimming, zapewniającym efektywną komunikację pomiędzy sędziami wokół niecki pływalni oraz klasyfikatorami. Przeważnie używa się ich do wyjaśniania z klasyfikatorem pewnych aspektów związanych z klasyfikacją zawodnika lub do komunikowania się ze sobą na płycie pływalni.

Niewłaściwe używanie radia przez kogokolwiek z grona sędziów doprowadzi do zdyskredytowania osób je wykorzystujących. Ten dokument opisuje sposób, w jaki dwukierunkowy system radiowy powinien być wykorzystywany oraz przyjętą etykietę/protokół, które powinny być przestrzegane przez cały czas.

Podstawy

Dwukierunkowy system radiowy to nie telefon. W skrócie, tylko jedna osoba może mówić w tym samym czasie, stąd założenie, by być zwięzłym i mówić tylko wtedy, gdy jest to konieczne.

Dwukierunkowe radia mają kilka kanałów, z których można korzystać. Jednakże, by komunikować się przez radio należy korzystać z tego samego kanału. Wszystkie radia dwukierunkowe powinny być ustawione na ten sam kanał wskazany przed rozpoczęciem zawodów i sprawdzone w miejscach, gdzie będą używane. Testowanie pozwala określić, który kanał jest najefektywniejszy i czy w okolicy znajdują się inni użytkownicy dwukierunkowych systemów radiowych, którzy mogą zakłócać komunikację. Pozwala to również na identyfikację miejsc, które mogą okazać się niedostępne/poza zasięgiem odbioru.

Przycisk aktywujący mikrofon (Push to Talk - PTT)

Przycisk PTT znajduje się zazwyczaj z boku radia, a niekiedy może być podłączony do kabla słuchawkowego. Pamiętaj, że musisz poczekać sekundę, zanim zaczniesz mówić po naciśnięciu przycisku PTT. Używaj go tylko, kiedy chcesz coś przekazać i nie zapominaj, że jest to równocześnie przycisk "zwolnij, aby słuchać". Puść go, by móc usłyszeć odpowiedź.

Niektóre radia dwukierunkowe posiadają funkcję lub przełącznik aktywowania głosem (VOX), który, jeżeli jest włączony, może powodować krępujące sytuacje. Niezbędne jest, abyś miał świadomość, w jaki sposób te dwukierunkowe radia są skonfigurowane i używał ich jedynie w trybie "ręcznym" lub wyłączył funkcję VOX przed użyciem.

Warto zauważyć, że żadna komunikacja NIE jest prywatna i może być usłyszana przez każdą osobę używającą radia dwukierunkowego ustawionego na ten sam kanał.

Zasady standardowego użytkownika

Odpowiednie użytkowanie radia dwukierunkowego oznacza po prostu lepszą komunikację. Spędzaj mniej czasu "w eterze", pozostaw kanał dostępny dla bardziej istotnych informacji.

Komunikacja głosowa nigdy nie jest przetwarzana z idealną jakością i czystością. Pamiętaj, że np. prosta komenda w języku angielskim jak "Go" może być usłyszana jako "No". Staraj się używać zwrotów, które nie okażą się dwuznaczne i które zostaną poprawnie odebrane.

Najważniejszym czynnikiem w transmisji wychodzącej jest pozycja twoich ust w odniesieniu do mikrofonu radia dwukierunkowego. Zorientuj się, gdzie się znajduje mikrofon i mów bezpośrednio do niego w odległości około 2-3 cm. Mów spokojnym głosem, nie za szybko i nie za wolno, unikaj bełkotu i nigdy nie krzycz - podniesienie głosu spowoduje jedynie zniekształcenie dźwięku w mikrofonie.

Kiedy chcesz nadać wiadomość postępuj następująco:

- Posłuchaj, czy kanał jest wolny.
- Sformułuj zwięzłą i krótką myśl.
- Wciśnij przycisk PTT.
- Poczekaj chwilę, umożliwiając innym nadajnikom otrzymać twój sygnał i włączyć głośniki.
- Powiedz kto nadaje i do kogo.
- Jasno wyraż swoją wiadomość.
- Puść przycisk PTT.
- Zaczekaj na odpowiedź.

Jeżeli jest kilku użytkowników z radiami dwukierunkowymi, konieczne może okazać się najpierw nawiązanie kontaktu z żądanym odbiorcą, używając wstępnego "X wzywa Y". Jeżeli Y jest dostępny, odpowie "Tu Y". Ta procedura spowoduje, że wiadomość nie zginie, kiedy uwaga odbiorcy zwrócona jest na coś innego.

Kilka użytecznych słów i ich znaczenie:

- Zaprzeczam = Nie.
- Zgadza się = Tak.
- Potwierdzam = Tak.
- Powtórz = powtórz ostatnią wiadomość.
- Kontynuuj = kontynuuj swoją wiadomość/nadawaj.
- Poprawka = zrobiony błąd.
- Jak mnie słyszysz = powtórz proszę.
- Zaczekaj = wstrzymaj się na chwilę.
- Bez odbioru = wiadomość przekazana, odpowiedź nie jest wymagana.
- Odbiór = wiadomość przekazana, odpowiedź wymagana.

9.1. Przed i w trakcie zawodów

Jedna osoba zostaje wyznaczona do nadzorowania krótkofalówek przez całe zawody.

Jej obowiązki są następujące:

- Upewnij się, że rozumiesz jak funkcjonują krótkofalówki - zapoznaj się z ich instrukcją.
- Sprawdź, czy jest wystarczająca liczba baterii na czas trwania zawodów. Jeżeli nie, zgłoś to do delegata technicznego.
- Sprawdź, czy wszystkie radia i słuchawki działają.
- Przetestuj radia w obiekcie oraz zidentyfikuj i zgłoś miejsca, gdzie brakuje zasięgu lub jest on ograniczony.
- Jesteś odpowiedzialny za rozdystrybuowanie nadajników wśród wyznaczonych osób w danym bloku.
- Jesteś odpowiedzialny za zwrot wszystkich nadajników po zakończonym bloku.
- Upewnij się, że na koniec każdego bloku radia są wyłączone, podłączone do ładowarek lub zmagazynowane i gotowe na kolejny blok.

- Na koniec zawodów upewnij się, że wszystkie baterie są wyjęte, zaś baterie wielokrotnego użytku oraz radia są poprawnie spakowane.
- Upewnij się, że zużyte baterie zostały wyrzucone.
- Odpowiadasz na wszelkie zapytania lub trudności, które ktoś może mieć z danym radiem podczas trwania zawodów.

9.2. Wskazówki odnośnie używania krótkofalówek

- Ustal kluczowe zwroty.
- Bądź zwięzły i rzeczowy.
- Mów bezpośrednio do mikrofonu i wyraźnie, jednostajnym tonem.
- Potwierdź odbiór wszystkich wiadomości kierowanych do ciebie.
- Tylko jedna osoba może mówić w tym samym czasie.
- Posłuchaj zanim zaczniesz nadawać i zawsze zaczekaj ułamek sekundy zanim zaczniesz mówić po naciśnięciu przycisku.
- Rozmowy są publiczne - unikaj dyskusji na tematy wrażliwe na kanałach otwartych.
- Nie krzycz do radia.

10. System punktowy WPS

W odpowiedzi na zapotrzebowanie na ujednoczony system do ustalania wartości wyników sportowych, w 2017 roku WPS wprowadził system naliczania punktów, który może być w łatwy sposób wykorzystany do ustalenia kolejności w konkurencjach wielu klas z systemem punktowym (patrz przepis 10.3.1.3).

System punktowy WPS został opracowany po serii rozmów z Narodowymi Komitetami Paraolimpijskimi oraz federacjami krajowymi na temat standaryzacji. Użyty model wywodzi się z prac Kevina Pei nad użyciem systemu punkowego.

Podstawowa metodologia była następująca:

- Dane z rankingów światowych IPC począwszy od 2009 roku posłużyły jako platforma bazowa.
- Każda konkurencja oraz klasa startowa miały swoją własną, specyficzną linię trendu.
- Wspólny model statystyczny został użyty do opisanie linii trendu poszczególnych konkurencji.
- Niniejszy model statystyczny został zastosowany do wszystkich klas i przekonwertowany w referencyjną wartość 1000 punktów dla każdej klasy.
- Co roku ma miejsce przegląd i analiza wyników, a tabela punktowa jest aktualizowana.
- W porównaniu do poprzednich modeli tabel punktowych, które brały pod uwagę jedynie wyniki stanowiące rekordy świata, ten model zawiera również dane rankingowe.

Oznacza to, że nowe rekordy świata oraz pojedyncze fenomenalne wyniki będą mieć niewielki wpływ (jeżeli jakikolwiek) na zmiany w tabeli punktowej.

Większość systemów informatycznej obsługi zawodów jest w stanie wyliczyć wartość punktową używając niniejszą formułę i przekonwertować uzyskane czasy bezpośrednio na punkty. Ponadto WPS udostępnia plik w formacie Excel do obliczania punktów, który będzie aktualizowany każdego roku po przeglądzie i analizie wyników, i który można znaleźć na stronie WPS w sekcji do pobrania.

			Konwersja punkty → czas		Konwersja dystans → czas	
Płeć	Konkurencja	Klasa	Punkty	⇒ Czas	Czas	⇒ Punkty
Mężczyźni	50m dowolny	S1	1000	1:04.50	1:08.73	893
Mężczyźni	50m dowolny	S2	1000	0:58.28	0:50.00	1141
Mężczyźni	50m dowolny	S3	1000	0:43.36	0:50.00	716

Uwaga: Splash Meet Manager, program do informatycznej obsługi zawodów używany na większości imprez w Polsce nie jest standardowo wyposażony w najnowszą wersję systemu punktowego Word Para Swimming. W celu uzyskania instrukcji postępowania, obsługa informatyczna zawodów powinna skontaktować się z osobą wyznaczoną przez PZSN Start.